



Závody slimákov [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2-4

Séria: Hry v plechovkách Kód: 304558

Trvanie hry: 15 min

Šesť farebných slimákov je v štartovacích blokoch v záhrade pani Meyerovej. Preteky o najlepšie miesta sa môžu začať.

Hráč, ktorému sa podarí dostať svojho slimáka na stupne víťazov, získa najviac bodov a vyhráva hru.

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 stupeň víťazov, 1 hrací plán, 1 kovovú krabičku, 6 slimákov + magnetické fólie, 12 závodných kariet, 2 kocky, návod na hru.

Prilepte magnetickú fóliu na každého slimáka. Je dôležité, aby bola magnetická fólia prilepená pevne. Poproste o pomoc dospelého.

Hra Závody slimákov obsahuje obojstranný hrací plán pre rozmanité hry. Rozhodnite sa pre jednu stranu hracieho plánu (A = začiatok, B = pokročilý) a umiestnite hrací plán do stredu stola. Umiestnite ľubovoľnú stranu kovovej krabičky do voľného priestoru na hracom pláne; medzery vytlačené na krabičke sú náhodné. Stupeň víťazov položte na spodok základne krabičky. Položte všetky slimáky do štartovacieho priestoru a pripravte si kocky. Zamiešajte závodné karty a každému hráčovi rozdajte kartu lícom nadol. Pozrite sa na svoju závodnú kartu a uistite sa, že ju nikto iný neuvidí. Karty vám ukazujú, ktorých slimákov musíte dostať do cieľa. Pokúste sa tieto slimáky dostať čo najviac dopredu, pretože iba vtedy, keď sa dostanú na stupeň víťazov, získavate body.

Pravidlá hry:

Pozorne si prezrite slimáky. Na každej ulite slimáka je umiestnený symbol. Identické symboly na šiestich slimákov najdete tiež na oboch kockách. Sledujte tiež hraciu dosku a základňu plechovej krabičky. Tu sa nachádza závodná trať pre slimákov. Na trati sa vyskytuje jeden alebo viac symbolov slimákov. Hrajte v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý naposledy drží v ruke slimáka, môže začať a hodiť oboma kockami. Jedna kocka zobrazuje, ktorým slimákom posunovať, a druhá ukazuje, kam sa má slimák dostať.

Čo si hodil kockou?

- **Dva rovnaké symboly:** Umiestnite slimáka s týmto symbolom do priestoru na trati s rovnakým symbolom. Nezáleží na tom, ktoré ďalšie symboly sú zobrazené v tomto priestore.
Príklad: Hanna hodila dve hviezdy. Položí žltého slimáka do priestoru s hviezdou.
- **Dva rôzne symboly:** Vyberte slimáka s jedným zo symbolov a presuňte ho do priestoru s druhým symbolom.
Príklad: Tom hodil trojuholník a kvet. Rozhoduje sa pre purpurového slimáka s kvetom a položí ho do priestoru s trojuholníkom.

Pozor, stohovanie slimákov!

- Ak je slimák už na trati, priestor, kde stojí je teraz zablokovaný. Teraz je dôležitý symbol na slimákovi. Ak hráč hodí tento symbol, umiestni svojho slimáka na slimáka s tým istým symbolom (môžu vzniknúť veže s viac ako dvoma slimákmi).
Príklad: Laura hodila kruh a trojlístok. Umiešťa slimáka s ružovým kruhom na slimáka so zeleným trojlístkom, pretože neexistuje priestor s trojlístkom pre oba slimáky.
- Ak je slimák pod iným slimákom, je zablokovaný a nie je možné s ním hrať. Ak hráč hodí kockou symbol tohto slimáka, musí hodiť kockou podruhé a slimáka posunúť na zodpovedajúci priestor. Ak nie je možné posunúť žiadneho slimáka so symbolmi zobrazenými na kockách, posunie sa posledný (voľný) slimák o jeden priestor dopredu.
- Slimáci pokračujú po trati hore po strane kovovej krabičky! Gravitácia je jednoducho príliš silná na umiestnenie slimáka na ulite iného slimáka. Preto slimáky naberajú na obrátkach a sú schopné plaziť sa cez svojich protivníkov a pokračujú k ďalšiemu miestu, na ktorom je symbol hodený kockou.
Príklad: Kai hodil hviezdu a kvet. Slimák so žltou hviezdou preskočí purpurového slimáka na ďalšie miesto so symbolom kvetu.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Stupne víťazov

Ak medzi slimákom a cieľom nie je žiadny zodpovedajúci symbol, slimák sa položí na stupne víťazov. Prvý slimák vyhráva prvé miesto, druhý druhé miesto a tretí tretie miesto. Ak sú už oba slimáky s hodenými symbolmi v cieľi, posúva sa posledný (volný) slimák o jeden priestor dopredu.

Záver hry:

Hra končí, keď sú obsadené všetky tri stupne víťazov. Teraz sa začína udeľovanie bodov. Otočte svoje závodné karty a zistite, ktorý z vyobrazených slimákov sa dostal na pódium. Ak je slimák na prvom mieste na vašej karte, získate 3 body, druhý slimák 2 body, tretí len jeden bod. Sčítajte svoje body. Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva hru. V prípade nerozhodného výsledku môže byť viacero víťazov.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Závody slimáků [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2-4

Série: Hry v plechovkách Kód: 304558

Trvání hry: 15 min

*Šest barevných slimáků je v startovacích blocích v zahradě paní Meyerové.
Závody o nejlepší místa mohou začít.*

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 stupínek vítězů, 1 hrací plán, 1 kovovou krabičku, 6 slimáků + magnetické fólie, 12 závodních karet, 2 kostky, návod na hru.

Přilepte magnetickou fólii na každého slimáka. Je důležité, aby byla magnetická fólie přilepena pevně. Poproste o pomoc dospělého.

Hra Závody slimáků obsahuje oboustranný hrací plán pro rozmanité hry. Rozhodněte se pro jednu stranu hracího plánu (A = začátečník, B = pokročilý) a umístěte hrací plán do středu stolu. Umístěte libovolnou stranu kovové krabičky do volného prostoru na hracím plánu; mezery vytištěné na krabičce jsou náhodné. Stupínek vítězů položte na spodek základny krabičky. Položte všechny slimáky do startovacího prostoru a připravte si kostky. Zamíchejte závodní karty a každému hráči rozdejte kartu lícem dolů. Podívejte se na svou závodní kartu a ujistěte se, že ji nikdo jiný nevidí. Karty vám ukazují, které slimáky musíte dostat do cíle. Pokuste se tyto slimáky dostat co nejvíce dopředu, protože pouze tehdy, když se dostanou na stupínek vítězů, získáváte body.

Pravidla hry:

Pozorně si prohlédněte slimáky. Na každé ulitě je umístěn symbol. Identické symboly šesti slimáků najdete také na obou kostkách. Sledujte také hrací desku a základnu plechové krabičky. Zde se nachází závodní trať pro slimáky. Na trati se vyskytuje jeden nebo více symbolů slimáků. Hrajte ve směru hodinových ručiček. Hráč, který naposledy držel v ruce slimáka, může začít a hodit oběma kostkami. Jedna kostka zobrazuje, kterým slimákem posunovat, a druhá ukazuje, kam se má slimák dostat.

Co si hodil kostkou?

- **Dva stejné symboly:** Umístěte slimáka s tímto symbolem do prostoru na trati se stejným symbolem. Nezáleží na tom, které další symboly jsou zobrazeny v tomto prostoru.
Příklad: Hanna hodila dvě hvězdy. Položí žlutého slimáka do prostoru s hvězdou.
- **Dva různé symboly:** Vyberte slimáka s jedním ze symbolů a přesuňte jej do prostoru s druhým symbolem.
Příklad: Tom hodil trojúhelník a květ. Rozhoduje se pro purpurového slimáka s květem a položí jej do prostoru s trojúhelníkem.

Pozor, stohování slimáků!

- Pokud je slimák už na trati, prostor, kde stojí je nyní zablokovaný. Nyní je důležitý symbol na slimákovi. Pokud hráč hodí tento symbol, umístí svého slimáka na slimáka se stejným symbolem (mohou vzniknout věže s více než dvěma slimáky).
Příklad: Laura hodila kruh a trojlístek. Umisťuje slimáka s růžovým kruhem na slimáka se zeleným trojlístkem, protože neexistuje prostor s trojlístkem pro oba slimáky.
- Pokud je slimák pod jiným slimákem, je zablokovaný a nelze s ním hrát. Pokud hráč hodí kostkou symbol tohoto slimáka, musí hodit kostkou podruhé a slimáka posunout do odpovídajícího prostoru. Pokud nelze posunout žádného slimáka se symboly zobrazenými na kostkách, posune se poslední (volný) slimák o jeden prostor dopředu.
- Slimáci pokračují po trati nahoru po straně kovové krabičky! Gravitace je prostě příliš silná na umístění slimáka na ulitu jiného slimáka. Proto slimáci nabírají na obrátkách a jsou schopni plazit se přes své protivníky a pokračují k dalšímu místu, na kterém je symbol hozený kostkou.
Příklad: Kai hodil hvězdu a květ. Slimák se žlutou hvězdou přeskočí purpurového slimáka na další místo se symbolem květu.

Stupínek vítězů

Pokud mezi slimákem a cílem není žádný odpovídající symbol, slimák se položí na stupínek vítězů. První slimák vyhrává první místo, druhý druhé místo a třetí třetí místo. Pokud jsou již oba slimáci s hozenými symboly v cíli, posouvá se poslední (volný) slimák o jeden prostor dopředu.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?
Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*

Závěr hry:

Hra končí, když jsou obsazeny všechny tři stupně vítězů. Nyní začíná udělování bodů. Otočte své závodní karty a zjistěte, který z vyobrazených slimáků se dostal na stupně vítězů. Pokud je slimák na prvním místě na vaší kartě, získáte 3 body, druhý šnek 2 body, třetí jen jeden bod. Sečtěte své body. Hráč s největším počtem bodů vyhrává hru. V případě nerozhodného výsledku může být několik vítězů.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.