

Buki - Gyroskopický robot (7509) CZ

Vhodné pro děti od 8 let

Uschovejte si tento a originální návod k použití pro budoucí použití, obsahuje důležité informace. Postupujte podle obrázků v originálním návodu. Doporučujeme dohled a případnou pomoc dospělé osoby při stavbě.

Strana 2 - 1. Očko, 2. Ozubené kolo (bílé), 3. Ozubené kolo (červené), 4. Ozubené kolo (zelené), 5. Velké ozubené kolo (bílé), 6. Šrouby, 7. Malá šestihřanná hřídel, 8. Velká šestihřanná hřídel, 9. Malá kulatá hřídel, 10. Střední kulatá hřídel, 11. Velká kulatá hřídel, 12. Těsnicí houba.

Strana 3 - díly, které je třeba oddělit od plastového výlisku. Budete potřebovat následující nástroje: kombinované kleště, kladivo, šroubovák, kelímek, papírové utěrky, lepicí pásku, vatové tampony, provázek.

Strana 4 - Tipy: Před sestavením požádejte dospělou osobu, aby z konstrukčních prvků odstranila všechny nepotřebné díly. K dostatečnému dotažení šroubů použijte šroubovák, jinak robot nemusí správně fungovat. Šrouby utahujte ve směru hodinových ručiček.

Strana 5 - Co je to gyroskop? Gyroskop je zařízení pro měření nebo udržování stejné orientace nebo směru. Zařízení využívá zákon zachování momentu hybnosti.

Hlavní částí gyroskopu je diskový setrvačnick (rotor), který je upevněn na osičce, a osička je zase upevněna na otočných kloubech v dalším vnějším rámu. Těleso setrvačnicku se může volně pohybovat kolem své osy ve všech směrech. Při otáčení setrvačnick získává zvláštní vlastnost, setrvačnick si zachovává stále stejný směr, i když otáčíme pouzdem, v němž je setrvačnick umístěn, v libovolném směru. Tento jev se nazývá gyroskopický setrvačnost nebo moment setrvačnosti. Pokud se setrvačnick neotáčí vysokou rychlostí, výše uvedená vlastnost se neprojeví. (A) Rychlá rotace středového disku vyvolává gyroskopickou sílu, která udržuje disk v rovnováze. Gyroskopy se nacházejí například v telefonech (B), letadlech (C) a elektrických skateboardech (D).

Strana 6 - ozubený stojan, špička, levá noha, pravá noha

Strana 7 - Základna - základna, Levá ruka - levá ruka, Pravá ruka - pravá ruka,

Strana 8 - Aplikace oleje. Olej používáme k zajištění hladkého pohybu dílů. Položte kelímek na papírovou utěrku a nalijte do něj olej (č. 15). V dolní části strany 8 - hřídel převodovky

Strana 9 - bod 4 - Tato část nahoru

Strana 10 - bod 7 - otočte na druhou stranu (o 180°).

Strana 11 - bod 9 - nahoře - horní část, dole - spodní část. Mezera mezi ozubenými koly na horní části složeného modulu musí být stejná jako mezera na spodní části.

Strana 12 - Velikost mezer můžete vyrovnat přitlačením jedné strany ozubeného kola k podložce. Pozor! Nikdy nevytahujte ozubené kolo, když je modul otevřený. Uzamčení - Uzamkněte otočením o 90°.

Strana 13 - bod 3 - Zuby musí směřovat ke značce.

Strana 14 - Pozor! Dávejte pozor, abyste si při posouvání hřebene ozubeného kola neporanili ruce. Pro zvýšení rychlosti pohybujte hřebenem dopředu a dozadu. Strana 14 dole - Zastavte rotor zasunutím tyče do jednoho z otvorů.

Strana 15 - Sestavení převodů - opatrně odstraňte nepotřebné části na součástech.

Strana 17 - Otočení o 90°.

Strana 18 - Pohled shora, vlevo - vlevo, vpravo - vpravo.

Strana 19 a 20 - Vytvoření dráhy - použijte krabici a složte ji podle obrázku. Ohněte rohy dovnitř a slepte díly krabice k sobě.

Strana 22 - Vodicí kolejnice musí být ve stejné výšce. Položka 6 - Umístěte F1 na vnější stranu F2.

Strana 26 - Otočná horní část /Zámek - zámek, Opatrně vystříhnout - opatrně vystříhnout, Základna - základna.

Strana 28 - Jak se hraje? Posuňte ozubený hřeben 1 až 5krát dopředu a dozadu.

Strana 29 - Hra 2 - Umístěte robota na provázek tak, jak je znázorněno na obrázku.

Hra č. 3 - Gyroskop zůstává v rovnováze.

Strana 30 - Bláznivý Robbie - sestavte podle obrázků. Krok 3: zámek = lock, krok 4: převodovka = gears, krok 5: boční pohled = side view.

Strana 35 - Jak hrát? Uchopte gyroskop podle obrázku. Pohybujte ozubeným hřebenem desetkrát dopředu a dozadu.

Strana 36 - Motorka - sestavte ji podle obrázku. zámek = zámek, převodovka = převody, boční pohled - boční pohled, levé rameno = levé rameno, pravé rameno = pravé rameno.

Strana 39 - Jak si hrát? Uchopte gyroskop podle obrázku. Pohybujte ozubeným hřebenem tam a zpět 5-10krát.

Strana 40 - Chůďařský bot

Pro správnou funkci musí být sestaven přesně podle návodu. Lock = zámek, Tip = špička (nos), Right leg = pravá noha, Left leg = levá noha.

Strana 42 - Jak se hraje? Uchopte gyroskop podle obrázku. Pohybujte ozubeným hřebenem tam a zpět 5-10krát.

Strana 43 - Buggy, Base = základna, Lock-lock = zámek.

Strana 46 - pohled zepředu = pohled zepředu

Strana 47 - Horská dráha - Sestavte podle obrázku.

Jak si hrát? Uchopte gyroskop podle obrázku. POZOR! Nedržte gyroskop za boky. Pohybujte ozubeným hřebenem 2krát dopředu a dozadu.

Strana 49 - Jak se hraje? Uchopte gyroskop tak, jak je znázorněno na obrázku. Pohybujte ozubeným hřebenem tam a zpět 5-10krát. Udržujte robota v rovnováze na dráze.

Řešení problémů

1. Pokud gyroskop nefunguje správně. Ozubená kola pravděpodobně nebyla správně sestavena nebo umístěna.
2. Pokud Bláznivý Robbie spadne: Zkontrolujte správnost sestavení B1 v kroku 6 na straně 32.
3. Pokud motocykl nefunguje správně: Zkontrolujte, zda je správně nastaven.
4. Pokud horská dráha nefunguje správně: zkontrolujte nastavení dráhy na stranách 22 až 25.

Upozornění: Tuto hračku používejte pouze v souladu s tímto návodem a k uvedenému účelu. Tato hračka není určena pro děti mladší 3 let, obsahuje malé části a představuje nebezpečí udušení. Doporučuje se dohled dospělé osoby.