

BUKI - Vyber tvary (5606)

Tento a originální návod si ponechte pro budoucí použití, obsahuje důležité informace.

Vhodné pro děti od 4 let.

Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let kvůli malým částem, které mohou spolknout.

Nebezpečí udušení.

Barvy a obsah se mohou mírně lišit.

Sledujte ilustrace v originálním návodu.

Obsah soupravy: zásobník s pinzetou, 12 tvarů 1. úrovně, 12 tvarů 2. úrovně, 12 tvarů 3. úrovně, 1 časovač, 36 karet, 36 listů samolepek

Montáž baterií

Hračka vyžaduje 2 baterie typu LR03-AAA, které nejsou součástí balení, a 1 baterii typu LR1130, která je součástí balení.

Baterie musí vyměňovat dospělá osoba. Nenabíjejte nenabíjecí baterie. Nabíjecí baterie se smí nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nabíjecí baterie se musí před nabíjením z hračky vyjmout.

Nemíchejte různé typy baterií. Nemíchejte staré a nové baterie. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou (viz obrázek). Vybité baterie se musí z hračky vyjmout. Póly baterií nesmí být zkratovány.

VAROVÁNÍ: Použité baterie okamžitě zlikvidujte. Nové a použité baterie uchovávejte mimo dosah dětí. Pokud se domníváte, že baterie mohly být spolknuty nebo umístěny v kterékoli části těla, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

Připravte se na hru - strana č. 4

Před hrou by měl dospělý dítěti pomoci naučit se názvy barev a geometrických tvarů.

1. Vyberte všechny velké tvary. Vyberte všechny kartičky s číslem 1 uprostřed. Vezměte 12 archů se samolepkami, které mají v rohu číslo 1.
2. Postupně si prohlédněte hrací figurky, abyste zjistili, jakou barvu mají ve hře, a nalepte příslušnou barvu na kartu.
3. Totéž udělejte se středně velkými tvary a kartičkami a nálepkami s číslem 2.
4. Zopakujte to s nejmenšími tvary a kartičkami a nálepkami s číslem 3.

Zůstane vám spousta nálepek – použijte je k vymýšlení dalších kreativních a zábavných aktivit!

Cíl hry - strana č. 6

Cílem hry je vybrat co nejvíce tvarů, aniž byste se dotkli kovového ráfku. Pokud se pinzeta dotkne ráfku, rozsvítí se kontrolka a zazní bzučák.

Různé velikosti tvarů představují zvyšující se úrovně náročnosti. Čím větší je tvar, tím těžší je vyjmout jej ze zásobníku, aniž by se dotkl okraje! Hráči mohou různé velikosti míchat, pokud chtějí.

Pravidla hry: 1 hráč - strana č. 7

1. Vyberte si velikost tvaru, se kterým si chcete hrát, a vložte všech 12 tvarů do zásobníku na správná místa.

2. Na zadní straně časovače přepněte tlačítko na ON.
3. Stiskněte tlačítko START a poté co nejrychleji vyjměte všechny tvary ze zásobníku.

Alternativní verze: Hráči mohou použít různé velikosti tvarů, aby to bylo obtížnější.

Pravidla hry: 2 hráči - strana č. 8

1. Vyberte si velikost tvaru, se kterým si chcete hrát, a vložte všech 12 tvarů do zásobníku na správná místa.
2. Vezměte si karty, které odpovídají vybraným tvarům, a položte je do přihrádky na karty lícem dolů.
3. Nejmladší hráč jde první.
4. První hráč si vybere kartu a položí ji na stůl lícem nahoru.

Cíl: vyberte příslušný tvar, aniž byste se dotkli okraje.

- Pokud se pinzeta dotkne ráfku, rozsvítí se kontrolka a zazní bzučák. Nepodařilo se! Při dalším tahu to musí hráč zkusit znovu.

- Při úspěšném pokusu hráč kartu získává, položí ji před sebe lícem dolů a v dalším tahu si vybere jinou kartu.

5. Hráči opakují krok 4, dokud ze zásobníku neodstraní všechny tvary.

6. Na konci hry si každý hráč spočítá, kolik karet vyhrál. Hráč s nejvyšším počtem karet vyhrává hru.

7. Pokud chtějí větší děti získat bonusové body, mohou vytvořit novou barvu ze dvou barev (například červená a žlutá vytvoří oranžovou, modrá a žlutá zelenou, modrá a červená fialovou), které již vyhrály – 1 bonusový bod za každou novou barvu!

Alternativní verze: Děti mohou měnit úroveň obtížnosti, aby byla hra ještě napínavější. Kdo bude mít štěstí tentokrát?