

ČLOVEČE NEHNEVAJ SA: NÁVOD

Cieľ hry

Cieľom každého hráča je prejsť so svojimi štyrmi figúrkami v smere šípok celú hraciu dráhu zloženú z polí a dovieť svoje figúrky do cieľových polí svojej farby, umiestnených v strede hracieho plánu.

Pravidlá hry

Hra je pre dvoch až štyroch hráčov. Pred začiatkom hry si zvolí každý hráč svoju farbu a dostane štyri figúrky tejto farby. Každý hráč umiestni svoje tri figúrky do príslušného farebného štvorca. Štvrtá figúrka sa postaví na začiatkové hracie políčko rovnakej farby. Každý hráč môže na začiatku hodiť trikrát kockou. Hráč, ktorý prvý hodí kockou šesť bodov, môže začať hru. Keď je hráč na rade, hodí jedenkrát kockou a postúpi so svojou ľubovoľnou figúrkou umiestnenou v hre, v smere šípok po hracej dráhe o toľko polí, koľko bodov hodom kockou dosiahol. Keď hráč hodí kockou šesť bodov, hádže ešte raz a figúrkou umiestnenou v hre postúpi o toľko polí, koľko bodov súčtom obidvoch hodov dosiahol. Keď hráč hodí kockou šesť bodov, môže umiestniť ďalšiu svoju figúrku na štartovacie pole svojej farby. Potom hodí ešte jedenkrát kockou a postúpi svojou ľubovoľnou figúrkou umiestnenou v hre, po hracej dráhe o toľko polí, koľko bodov druhým hodom kockou dosiahol. Cieľové pole sa môže obsadiť figúrkou iba vtedy ak hráč dosiahne hodom kockou presne toľko bodov koľko ich ešte k dosiahnutiu určitého cieľového poľa potrebuje. Keď dosiahne iný počet bodov než je potrebný k umiestneniu figúrky, postúpi po hracej dráhe inou figúrkou alebo čaká na ďalší hod kockou. Úlohou hráčov je priviesť všetky figúrky od začiatku do konca. Kto prvý obsadí všetky štyri políčka vo svojom domčeku, vyhráva. Ďalší hráči pokračujú v hre, kým nedosiahnu cieľ. V prípade, že protihráčova figúrka stojí v ceste, je potrebné ju vyhodiť. Vyhodené figúrky tak musia hrať od začiatku.

Koniec hry

Hru vyhráva hráč, ktorý prvý umiestni všetky svoje figúrky do svojich cieľových polí.