

CZ

# Mise

# SOS

věk

# 5-99



# Mise SOS



18x



18x



16x



4x



5x

• Obsah



Cíl hry: Zachraňte všechna zvířata nebo uhasťte požár na veterinární klinice.

#### PŘÍPRAVA HRY:

Každý hráč si vybere kartu „hráče“, kterou chce ztělesnit, a položí ji před sebe.

Umístěte 4 karty odměn lícem nahoru do středu stolu.

Potom ze zbývajících karet vytvořte hromádku lícem dolů.



Vezměte 18 ohnivých karet, zamíchejte je, pak vytvořte hromádku lícem dolů.

Potom odhalte 6 karet tak, že je umístíte do řady.

Totéž udělejte s 18 kartami zvířat.

#### HRA:

Hráči se střídají ve hře ve směru hodinových ručiček.

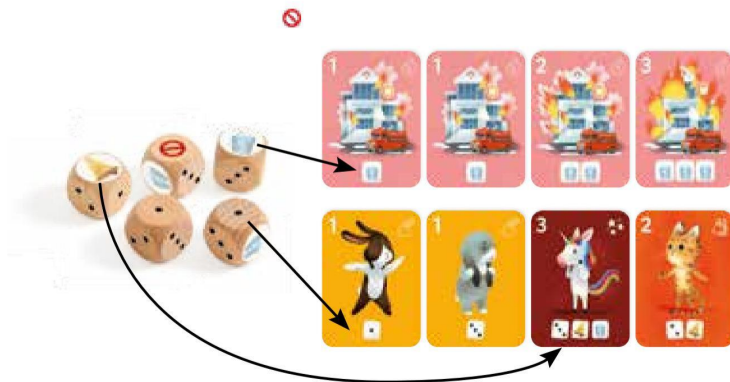
Vybere se první hráč a hru začíná hodem pěti kostkami.

Umístěte kostky tak, abyste zachránili zvířata nebo uhasili oheň.

Můžete jimi házet tolikrát, kolikrát chcete, ale po každém hodu musíte

vždy umístit alespoň jednu. Pokud tak neučiníte, váš tah končí a přechází na

dalšího hráče. Kostky, které padnou lícem nahoru, jsou ztraceny.

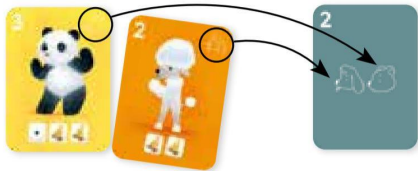


Před hodem kostkou umístí další hráč nové karty na políčka, která zůstala prázdná po předchozím tahu.

## Věrnostní karty

Věrnostní karty se získávají po splnění jejich kritérií.

Například hráč musel vyhrát kartu „medvěd“ a kartu „pes“ předem, abyste získali příslušnou věrnostní kartu:



Hráči mohou použít karty zvířat získané v předchozích kolech k získání věrnostní karty. V každém kole však lze získat pouze jednu.

Kartu zvířete lze použít k získání karty odměny pouze jednou.

Když hráč vyhraje odměnu, musí ji umístit na karty zvířat, která přispěla k jejímu získání.

Poznámka: Ve středu stolu musí být vždy 4 karty odměn, dokud se nevyčerpá dobírací balíček.

Konec hry:

Hra končí, když jsou všechna zvířata zachráněna nebo když jsou všechna ohně uhašena, tedy když je jedna ze dvou řad karet prázdná.

Hráč, který získá nejvíce bodů, vyhrává hru.

Hra od Cédrica Martineza

DJ00831



3, rue des Grands Augustins 75006  
- Paříž - Francie

[www.djeco.com](http://www.djeco.com)