

CS

Sugar cake

věk 4-99



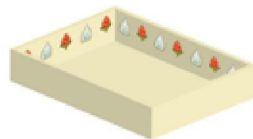
Sugar cake



1x



3x



1x



3x



3x



30x

Obsah



Cíl hry

Cílem hry je nasbírat co nejvíce ingrediencí a zvítězit v pekařské soutěži.

Příprava hry

A Do středu stolu položte 3 karty s ingrediencemi (karty se symbolem koláče v levém horním rohu) lícem nahoru.
B Všechny ostatní karty – ingredience, myš a rybí kosti – důkladně zamíchejte a položte je lícem dolů vedle startovacích karet, čímž vytvoříte tahací balíček.

C Desku s koláčem položte stranou, aby byla připravena k použití.



Jak hrát

Pekaři se střídají ve směru hodinových ručiček. Určí se první pekař a hra začne hodem tří kostek.

Pokud pekař hodí jednu nebo více ingrediencí, které odpovídají kartám lícem nahoru ve středu stolu, vezme si tyto karty a položí je na desku s koláčem.

Následně se musí rozhodnout, zda bude ve svém tahu pokračovat, nebo jej ukončí.



🍓 Pozor, tajná ingredience úspěchu!

Pekař se rozhodne ukončit sběr surovin, vezme si všechny karty rozložené na hrací desce s koláči a položí je před sebe. Tah pak přechází na dalšího hráče.

🍓 Bezohlednost, špetka překvapení!

Cukrář se rozhodne pokračovat ve sklizni surovin, a tak odhalí 1 až 3 nové karty z balíčku, aby měl vždy 3 karty viditelné ve středu stolu před opětovným hodem kostkou.

Pokud pekař nezíská žádnou z ingrediencí zobrazených na 3 kartách uprostřed stolu, jeho tah končí. Nesbírá žádné ingredience a tah přechází na dalšího pekaře. Karty na hrací desce s koláči se pak odhodí a tah přechází na dalšího hráče.



Jedna kostka se dá použít ke shromáždění více ingrediencí.



Například: pokud pekař hodí kostkou, může na desku s koláčem položit tolik karet s jahodami, kolik jich je ve středu stolu.

Speciální karty



Kosti v koláči: To je vrchol špatného vkusu!

Jakmile se uprostřed stolu objeví karta rybí kosti, sběr ingrediencí se okamžitě zastaví.

Karta rybí kosti se poté odhodí a nahradí se. Potom je na řadě další hráč.

Poznámka: Pokud byly na hrací desce s koláči umístěny nějaké karty s ingrediencemi, tyto se zahodí a umístí lícem dolů pod dobírací balíček.



Panika v kuchyni: Myši ve sporáku!

Jakmile se objeví karta myši, kostka zmizí a hodí se dál. Karta myši se poté odhodí, nahradí se jinou kartou a hra pokračuje.

Poznámka: Karty myši se sčítají. Pokud se všechny tři karty myši objeví v stejném kole, pekař už nemá žádné kostky na hození a proto musí svůj tah přeskočit.

Pokud se po kartě myši odhalí karta rybí kosti, na aktivního pekaře se okamžitě vztahuje pouze karta rybí kosti. Následující pekař proto při svém dalším hodu ztratí 1 kostku.



Budete se muset naučit, jak správně řídit rizika! Čím více ingrediencí nasbíráte, tím větší je riziko, že o všechno přijдете, ale odměna může stát za to.

KONEC HRY

Hra končí, když v dobírací hromádce už není dostatek karet, aby ve středu stolu zůstaly 3 karty lícem nahoru. Pekaři pak spočítají počet karet s ingrediencemi, které nasbírali. Hráč s největším počtem karet je vyhlášen mistrem světa v pečení a vyhrává kartu s koláčem.

Hra od Marine Faragunu





DJ00836



3, rue des Grands Augustins 75006
- Paříž - Francie

www.djeco.com