

CABANA BOOM



CABANA BOOM



Věk: 6 - 99 let



Počet hráčů: 1 až 4 hráči



Obsah: 1 herní krabice, 4 startovací karty, 42 karet s domečkem na stromě včetně 1 karty s postaveným domečkem na stromě, 1 hrací figurka s kočkou, 3 žetony s kladivem



4x



42 x



1x



1x



3x



Cíl hry: Postavit nejvyšší domeček na stromě skládáním karet.



Příprava hry:

Umístěte hrací krabici do středu hráčů: strana stromu, pohled shora.

Umístěte 4 „startovací“ karty do každého rohu krabice. Hrací figurku „kočka“ umístěte do políčka pro kočku.

Umístěte 3 žetony „kladiva“ vedle krabice kladivem nahoru.



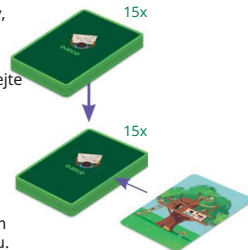
2



2

Sestavte hromádku karet s „domečkem na stromě“, které budete hrát:

- 1 Vezměte karty „domeček na stromě“, kromě karty, postavený domeček na stromě“, a zamíchejte je.
- 2 Potom oddělte 15 karet z této hromádky a přidejte kartu „postavený domeček na stromě“.
- 3 Dobře zamíchejte těchto 16 karet.
- 4 Umístěte tento balíček 16 karet pod balíček dalších karet „domečku na stromě“ a vytvořte tak pouze jednu hromádku.
- 5 Kopec karet „domeček na stromě“ položte lícem dolů vedle krabice, abyste vytvořili tahací hromádku.



➔ Takto nikdo neví, kde se nachází karta „postavený domeček na stromě“, která hru končí. je: někdy se to objeví brzy, někdy až na samém konci hry.

Každý hráč si vezme 2 karty z balíčku a položí je před sebe lícem nahoru.

Upozornění: při hře pro jednoho hráče si hráč vezme 3 karty.

Jak hrát:

Hráči se dohodnou, kdo má začít, a poté se střídají ve hře ve směru hodinových ručiček. Když je hráč na tahu, musí umístit jednu ze svých karet na herní krabici na vrch karet, které tam už jsou.

Pravidla pro umístování karet

Když hráč umístí kartu, musí dodržovat tato pravidla:

1. Umístování karet na sebe

Karta musí být vždy umístěna na vrchu karet, které jsou již v krabici, a nikdy se nesmí zasunout pod ni.



2. Tráva a domeček na stromě

Když je karta umístěna, její „travnatá“ plocha musí vždy sahat mimo domek na stromě.

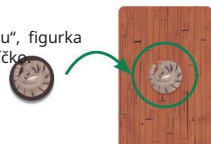
- Umístění travnaté plochy na stávající lesní plochu není povoleno.
- Umístění desek (dřevěných ploch) na trávu je však povoleno.

3. Začínající pracovník

Zakrývání dítěte, které je v domečku na stromě, není povoleno, ani částečně.

4. Prostor „Kočka“

Pokud umístěná karta obsahuje políčko s „kočkou“, figurka s „kočkou“ se musí okamžitě umístit na toto políčko. Kartu můžete zakrýt políčkem „kočka“, které neobsahuje hrací figurku „kočka“, ale ne naopak.



5. Efekt „veverky“

Když hráč zahraje kartu s veverkou, musí si vybrat jiného hráče, který musí odhodit kartu z ruky a poté si okamžitě potáhnou novou, která ji nahradí. Když hráč skončí svůj tah, musí si potáhnout novou kartu „domeček na stromě“, aby měl vždy před sebou 2 karty. Můžete přikrýt veverku.

Konec hry

Jak vyhrát

Hra je vyhrána hned, jak se objeví karta „postavený domeček na stromě“! V závislosti na počtu zbývajících žetonů „kladiva“ hráči získají následující tituly:

Kladiva zbývajících	Získaný titul
1 kladivo	➔ Výborně! Jste velmi šikovní pracovníci!
2 kladiva	➔ Skvělá práce! Jste skvělí Mistři Stavitelé!
3 kladiva	➔ Fantastické! Jste vynikající stavební mistři!

Jak můžete ztratit

Pokud dojdou všechny žetony „kladiva“, domeček na stromě spadne a hra se přehraje. Musíš prostě začít stavět znovu!

Variace

Chcete-li hru ztížit, vyzkoušejte jednu z těchto dvou variací:



Dávejte si pozor na psy! ➔ Nikdy nesmíte vidět ani zahlédnout více než tři psy najednou.



Nedotýkejte se keřů! ➔ Keře se nikdy nesmí zakrýt.



➔ Pokud během tahu hráče padne jedna nebo více karet, musí Otočte žeton „kladiva“ na stranu s „dírkou“.



- ➔ Padlé karty se pak odloží stranou.
- ➔ Pokud spadne i figurka s „kočkou“, musí se vrátit zpět:
- buď ihned v domečku na stromě, je-li k dispozici místo pro „kočku“, nebo později, když je umístěna nová karta s políčkem „kočka“.

Hra pak pokračuje s dalším hráčem.

CABANA BOOM



DJ05065



FR

DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr