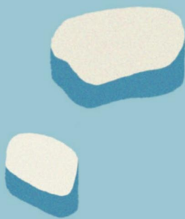


FROSTLINE





Věk: 7 let a více



Počet hráčů: 2 až 4 hráči



Obsah: 72 karet „Oceán“, 4 miniaturní hráčské desky „Vědecký základ“ „Antarktida“, 1 žeton prvního hráče



Cíl hry: Nasbírat dostatek krilů a ryb, abyste přilákali tvory Jižního oceánu.

První hráč, který dosáhne 8 vítězných bodů, vyhrává hru!



Příprava hry:

Zamíchejte karty „Oceán“ a pokládejte je lícem dolů do hromádky do středu stolu, abyste vytvořili tahací hromádku. Každý hráč si vybere svou mini-hrací desku a položí ji před sebe (pro 2 hráče si vezmete desky 1 a 2/pro 3 hráče si vezmete desky 1 až 3 a pro 4 hráče si vezmete všechny desky). Karty se rozdávají v pořadí, v jakém se střídají: 1. hráč dostane kartu č.j. 1 + žeton kachny „1. hráč“, 2. hráč obdrží kartu č. 2. 2 atp.

Poznámka: Ve hře pro 4 hráče začíná čtvrtý hráč hru s 1 srdcem na své desce.

Postup hry:

Hra se hraje v několika kolech, dokud alespoň jeden hráč nedosáhne 8 vítězných bodů.

Když se to stane, aktuální kolo skončí před přistoupením ke konečnému sčítání.

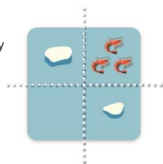
Příprava kola

Na začátek kola si každý hráč vytáhne 3 karty (tj.: 6 karet pro 2 hráče, 9 karet pro 3 hráče, 12 karet pro 4 hráče) a položí je lícem nahoru do středu stolu čímž vytvoří trh.

První hráč začíná kolo a poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček. Každý hráč hraje jeden tah, dokud na trhu nejsou žádné karty nebo dokud všichni hráči postupně neprohrají svůj tah.

Jak se odvíjí herní tah

Hráči umísťují karty oceánů (dna a hladiny) kolem své vědecké základny, aby vytvořili a rozvíjely své mořské dno. Každá karta se skládá ze 4 políček, ohraničených bílou čarou, která slouží jako vodítko pro jejich správné zarovnání.

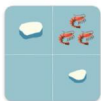


Aktivní hráč následně provede pouze jednu akci z následujících 4:

- Vezměte si mapu trhu a přidejte ji na mořské dno
- Vezměte si mapu trhu a umístěte ji do své rezervy
- Vezměte si mapu své rezervace a přidejte ji na mořské dno
- Propustka

Tajemství oceánských map

Existují 2 typy oceánských map:

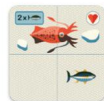


→ Karty „pozadí“

Karty „pozadí“ se umísťují přímo na stůl, vedle jiné již umístěné karty nebo vedle mini-hrací desky a musí být dokonale zarovnaný na čtvercích označených bílými čarami.

Každá karta s „pozadím“ musí ležet celá na stole: žádná její část nesmí překrývat jinou kartu.

Mohou být volně umístěny a orientovány.



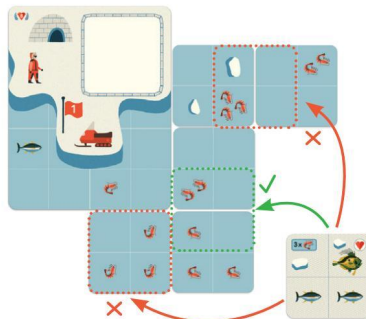
→ „Povrchové“ mapy

Karty „na hladině“ lze hrát, pokud máte alespoň tolik zdrojů, kolik je uvedeno v jejich kazetě (kril nebo ryby potřebné pro mořské živočichy).

Vždy se umísťují na alespoň dvě karty, které jsou již ve hře (karty pozadí, karty povrchu nebo karta a mini-hrací deska).

Nikdy je nelze položit přímo na stůl, ani zakrýt ledovec.

Některé „povrchové“ karty také udělují vítězné body:



→ Příklad: Povrchovou mapu je možné umístit na oblast označenou zelenou barvou, protože se překrývá se 2 mapami dna a splňuje podmínku, že ryby jedí 3 krily. Nelze ji umístit na oblasti označené červenou barvou, protože se buď nepřekrývá se 2 mapami, nebo se tam nachází ledovec.

Udržujte kartu v chladu



Během svého tahu se hráč může rozhodnout umístit kartu trhu do políčka „Rezerva“ na své mini-desce, místo toho,

aby ji okamžitě zahrál.

Pokud je toto políčko již obsazeno, odhodte kartu, která se tam nachází, a potom umístěte novou.



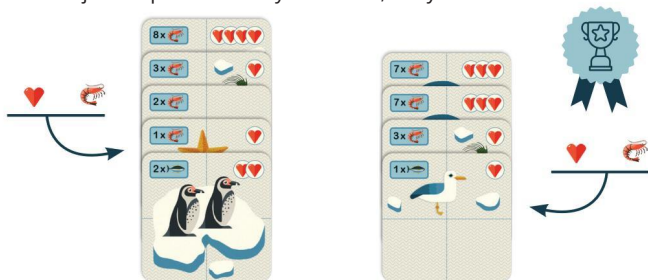
Udržování karty v rezervě vám umožňuje předvídat své akce nebo blokovat kartu, po které soupeř touží.

Konec kola

Kolo končí, když na trhu nezůstanou žádné karty nebo když všichni hráči odehráli svůj tah. Karty, které zůstaly na trhu, se odhodí. Žeton kachny „1. hráče“ se posune hráči nalevo. Každý hráč si pak – stejně jako dříve – dobere 3 karty (2 hráči 6 karet, 3 hráči 9 karet, 4 hráči 12 karet) a položí je lícem nahoru do středu stolu, čímž vznikne nový trh.

Konec hry a závěrečné bodování

Jakmile některý hráč dosáhne 8 bodů, kolo se dohraje až do závěrečného bodování. Hru vyhrává hráč s nejvíce vítěznými body. Při rovnosti bodů rozhoduje větší počet krilu – vyhrává hráč, který ho má víc.



Poznámka: žádné vítězné body z karet umístěných do rezervy se nezapočítávají do konečného bodování.



FROSTLINE



DJ05068



OU
**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU
ASSOCIATION



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr