

CS

Redwoods

4-8 LET



Redwoods

Obsah



1x



1x



1x



1x



11x



5x



1x



1x



Kdysi dávno, žila jednou jedna malá holčička jménem Červená čepička, která šla do lesa sbírat květiny. Ale pozor, velký špatný vlk se potuluje! Spojte síly a pomozte jí natrhat květiny a dostat se domů v pořádku dříve, než ji vlk chytí.

Cíl hry: Posbírejte všech 5 dlaždic ve tvaru květu předtím, než k domu dorazí vlk.

Příprava hry:

- Umístěte herní desku do středu stolu. • Zamíchejte 11 kulatých dlaždic a pokládejte je lícem dolů na dřevěná polena. • Umístěte figurku Červené čepičky na dlaždici v horní části červeného dřevěného polena.

- Umístěte vlka na začátek cesty vedoucí k babiččinu domu. • Umístěte 5 dlaždic ve tvaru květu do levého horního rohu.

- Umístěte košík podle barvy, do středu dřevěných polen.
- Smíchejte a položte 4 lovce lícem dolů mimo hrací plochu.



Hra:

Nejmladší hráč začíná, poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Během svého tahu aktivní hráč hodí kostkou a pohne Červenou čepičkou ve směru šipky o počet políček označených kostkou.

Červená čepička přichází na dlaždici lícem dolů

1/ Hráč musí oznámit, co si myslí, že mezi nimi najde: květ, vlka nebo myslivce.

Poznámka: Pokud dlaždice nebyla nikdy otočena, může jen vyslovit hypotézu. Pokud to již bylo odhaleno, musí se spolehnout na svou paměť.

2/ Hráč otočí dlaždici a nechá ji lícem nahoru.

Uhádne-li správně, použije odpovídající efekt a nechá dlaždici lícem nahoru:

Květ: Vyberte si květ z louky v levém horním rohu a vložte jej do košíku.

Vlk: Nic se neděje.

Lovec: Náhodně otočte políčko lovce, aplikujte jeho efekt (viz vysvětlení níže) a po zamíchání ho vraťte mezi ostatní políčka lovce.

Pokud udělá chybu, vlk se posune o jedno políčko dopředu na stupnici.

Tah přechází na dalšího hráče.

Červená čepička se pohybuje na dlaždici s viditelnou lícovou stranou

Hráč musí okamžitě provést akci požadovanou v pokynu:

Květ: Vyberte si dlaždici ve tvaru květu z louky vlevo nahoře a vložte ji do košíku.

Vlk: Posuňte vlka o jedno políčko dopředu.

Lovec: Náhodně otočte políčko lovce, aplikujte jeho efekt (viz vysvětlení níže) a po zamíchání ho vraťte mezi ostatní políčka lovce.

Tah přechází na dalšího hráče.



KDYŽ SE DO TOHO ZAPOJE HOUBY!

Pokud během hodu hráč hodí hříbovou tvář, všechny dlaždice lícem nahoru se otočí lícem dolů, včetně té s Červenou čepičkou. Tah pak přechází na dalšího hráče.



Pokud vlk dosáhne jedné z modrých políček pokrytých houbami, všechna políčka lícem nahoru se také otočí lícem dolů, včetně políčka, na kterém se nachází Červená čepička.

ZAMĚŘENÍ NA LOVECKÉ DLAŽDICE



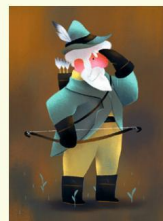
Vezměte dvě kulaté dlaždice lícem dolů, podívejte se na ně a pak je vraťte na místo.



Vlk se pohne o jedno políčko dopředu.



Kytice se natrhá a vloží do košíku.



Vlk se posune o jedno políčko zpět.

Konec hry

Všichni vyhráváte, když je všech 5 dlaždic ve tvaru květu umístěných do košíku. Pokud se však vlk dostane k domu první, hra je přehrána... Budete muset zkusit štěstí znovu!

DJ05269



3, rue des Grands Augustins 75006
- Pariž - Francie

www.djeco.com