

ČLOVĚČE NEZLOB SE: POKYNY

Cíl hry

Úkolem každého hráče je posunout své čtyři figurky ve směru šipek po celé hrací dráze políček a dovést své figurky na cílová políčka své barvy, která se nacházejí uprostřed hrací desky.

Pravidla hry

Hra je určena pro dva až čtyři hráče. Před začátkem hry si každý hráč vybere svou barvu a obdrží čtyři dílky této barvy. Každý hráč umístí své tři figurky na příslušné barevné pole. Čtvrtá figurka se položí na výchozí hrací pole stejné barvy. Každý hráč může na začátku hodit kostkou třikrát. Hru může zahájit hráč, který jako první hodí kostkou se šesti body. Když je hráč na tahu, hodí jednou kostkou a postoupí s jakoukoli svou figurkou umístěnou ve hře ve směru šipek podél hrací desky o tolik polí, kolik bodů získal hodem kostkou. Když hráč hodí kostkou za šest bodů, hodí znovu a postoupí s figurkou umístěnou do hry o tolik polí, kolik činí součet obou hodů. Když hráč hodí kostkou šest bodů, může umístit další svou figurku na počáteční pole své barvy. Poté hodí kostkou ještě jednou a posune svou figurku, jakoukoli figurku umístěnou do hry, po herní dráze o tolik políček, kolik bodů získal druhým hodem kostkou. Cílové pole může být obsazeno figurkou pouze tehdy, pokud hráč dosáhne přesně tolika bodů, kolik ještě potřebuje k dosažení určitého cílového pole hodem kostkou. Když dosáhne jiného počtu bodů, než je potřeba k umístění figurky, postoupí s další figurkou po hrací ploše nebo počká na další hod kostkou. Úkolem hráče je dovést všechny dílky od začátku do konce. Vyhrává hráč, který jako první obsadí všechna čtyři políčka ve svém domě. Ostatní hráči pokračují ve hře, dokud nedosáhnou cíle. Pokud figurka protihráče překáží, musí být odhozena. Vyřazené figurky tak musí hrát od začátku.

Konec hry

Hru vyhrává hráč, který jako první umístí všechny své figurky na cílová políčka.

HADI A ŽEBŘÍKY: NÁVOD

Cíl hry

Cílem hráče je posunout svou figurku po herní dráze a dosáhnout jejího vrcholu.

Pravidla hry

Hra je určena pro dva až čtyři hráče. Hráči si před hrou vyberou figurku. Hraje se od políčka 1 do 100. Aby mohl hráč vstoupit na hrací plochu, musí hodit jednotkou. Když uspěje, umístí svou figurku na pole 1 a může házet znovu a posunout svou figurku o příslušný počet polí. Pokud se mu na začátku hry nepodaří hodit jednotku, aby se dostal na hrací plochu, je na řadě další hráč, který svůj pokus zopakuje, až bude znovu na řadě. Hráči se střídají v házení kostkami po směru hodinových ručiček. Podle hodu kostkou hráč posune svou figurku na hrací ploše o počet hozených bodů. Pokud se dílek zastaví ve spodní části žebříku, může vylézt na jeho vrchol a zkrátit si tak cestu. Pokud se figurka zastaví na hlavě hada, bude spolknuta a musí sklouznout dolů k hadímu ocasu, čímž se její cesta prodlouží.

Konec hry

Hráč, který jako první dosáhne čtverce 100, vyhrává.