

SPACE CRYSTAL

Autor: Carlo A. Rossi
Dizajn: Olivier Latyk

VESMÍRNY KRYŠTÁL



5 rokov
-12

Hra zbierania a manipulácie



Obsah: 1 startovací rampa, 1 vesmírná deska, 24 sběratelských karet, 1 dřevěná raketa a 72 krystalových kostek.

Je čas vydat se na misi do vesmíru při hledání vzácných krystalů. Krystaly budou víceméně vzácné v závislosti na planetě, kterou navštívíte.

Používejte své raketové schopnosti opatrně, abyste přistáli na nejlepších planetách!

Hra mezihvězdného sbírání a obratnosti!

Jak hra funguje:

Chce-li hráč vyhrát sběratelské karty, musí shromáždit příslušné krystaly. Aby tak učinil, umístí raketu na startovací rampu a poté ji uvolní, čímž ji nechají posunout se dopředu na vesmírné desce. V závislosti na planetě, na které raketa přistane, může hráč sbírat množství různých, modrých, zelených nebo žlutých krystalů.

Cíl hry: Vyhrát sběratelské karty.

Nastavení hry:

Postavte startovací rampu a vesmírnou desku vedle sebe v řadě. Odložte raketu na stranu. Zamíchejte sběratelské karty a naskládejte je do balíčku lícem dolů vedle desky. Otočte první 3 karty z balíčku a položte je vedle desky tak, aby je všichni hráči viděli. Roztřídte krystalové kostky podle barev a pokládejte je na hromádky vedle sběratelských karet, abyste vytvořili rezervu dostupných krystalů.



Jak hrát hru:

Začíná nejmladší hráč, za ním následují ostatní hráči v pořadí ve směru hodinových ručiček.

Hráč provede tyto 3 akce:

1. Vypustí raketu.
2. Shromáždí krystaly (je-li to možné).
3. Vyhrává sběratelskou kartu (je-li to možné).

1. Vypuštění rakety

Když je hráč na řadě, vezme raketu a umístí ji na odpalovací rampu ve výšce dle vlastního výběru.

Potom pustí raketu a sleduje, kde se zastaví.



2 Zerrtálů

Pokud se raketa zastaví na poli planety na vesmírné desce, mise je úspěšná!
Hráč může sbírat 1 nebo více krystalových kostek z planety, na které přistál.



Modrá planeta s číslem
Sbírá kostku příslušně
arby krystalu.



Žlutá planeta s číslem
Sbírá kostku příslušně
arby krystalu.



Zelená planeta s číslem
Sbírá kostku příslušně
arby krystalu.



Růžová planeta s číslem
Sbírá kostku příslušně
arby krystalu.



Modrá/Žlutá/Zelená/Růžová planeta
s číslem 2
Sbírá 2 kostky příslušně
arby krystalu.



Modrá/Žlutá/Zelená/Růžová planeta
s číslem
Sbírá 2 kostky příslušně
arby krystalu.

→ Hráč si z rezervy dostupných krystalů vezme příslušnou krystalovou kostku a položí u/jedich před sebe.

Chcete-li určit planetu na které raketa přistála podívejte se na kterém čtverci se zastavila e přední kola.
k se kola rakety zastaví na 2 políčkách hráč si může vybrat políčko které upřednostňuje a vzít si odpovídající
krychli krychle krystalu.



V tomto příkladu se přední kola rakety zastavila na
Zeleném čtverci se 2 planetami. Hráč sbírá 2 zelené
krystalové kostky.



V tomto příkladu se přední kola rakety zastavila na hraně
Zeleného a Růžového čtverce se 2

planetami. Hráč se může rozhodnout sbírat 2
růžové nebo 2 zelené krystalové kostky.

retinevletvernedotrtolrlin
ravtotooleenerždnertál
rettvreddonutlnttrtl
ravtotooleenerždnertál



3. Výhra sběratelské karty

Aby hráč mohl vyhrát sběratelskou kartu, musí mít všechny krystaly karty, kterou chce vyhrát.

Jakmile má hráč všechny krystaly potřebné pro výhru sběratelské karty, vloží příslušné krystalové kostky zpět do rezervy dostupných krystalů a vezme si kartu, kterou vyhrál, a položí ji před sebe.

Nová sběratelská karta z balíčku je otočena tak, aby byly ve hře vždy 3 různé sběratelské karty, ze kterých si hráči mohou vybrat.

Hráč si nemusí nárokovat sběratelskou kartu, jakmile bude mít požadované krystaly; může se rozhodnout počkat, až přijde na řadu v dalším kole.

Hráč však mohou vyhrát pouze jednu sběratelskou kartu za kolo.

Hra pak přejde na dalšího hráče, který vezme raketu a položí ji na odpalovací rampu, aby zahájil svůj tah.

Poznámka: Pokud hráč přistane na políčko planety av rezervě dostupných krystalů pro toto políčko již nejsou žádné krystalové kostky, hráč za dané kolo nic nesbírá. Pokud v rezervě dostupných krystalů nezůstane dostatek krystalů, vezme jen tolik kusů, kolik zbylo.

Konec hry:

Hra se 4 hráči:

Hra končí, jakmile hráč vyhraje svou 4. sběratelskou kartu. Tento hráč vyhrává hru.

Hra se 2 nebo 3 hráči:

Hra končí, jakmile hráč vyhraje svou 5. sběratelskou kartu. Tento hráč vyhrává hru.

Hra od Carla A. Rossiho.



VESMÍRNÝ KRYSTAL

Hra sbírání a manipulace

Upozornění: Obsahuje malé části.

DJ00821



Djeco 3,
rue des Grands Augustins 75006 Paris -
France www.djeco.com

Vyrobeno v Číně -

Navrženo ve Francii