

Tajemné strašidlo (MYSTER spook)

Karetní hra postřehu a rychlosti



Počet hráčů: 2 - 5 hráčů



Obsahuje: 54 karet
(9 scén x 6 karet na scénu)



Cíl hry: Nejrychleji najděte „nesprávné“ zvířátko nebo předmět, které se skrývají v různých scénách.



Příprava hry: Zamíchejte 54 karet a uložte je lícem dolů do středu stolu.

Hraní hry: Začíná nejstarší hráč, pak hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Když jsou všichni hráči připraveni a dávají pozor, hráč otočí první kartu z hromádky a položí ji lícem nahoru vedle hromádky tak, aby ji všichni hráči správně viděli.

Všichni hráči hrají současně, dívají se na kartu a hledají to nesprávné zvířátko nebo malý předmět, které neodpovídá tématu scény na kartě.

První hráč, který si myslí, že našel „to“ nesprávné, položí ukazováček na předmět nebo zvířátko (aby ostatním hráčům ukázal, kde to je) a zakřičí: „Koruna“ nebo „Kostka!“ atp.



Koruna!



Kostka!

- Pokud hráč odpoví správně a pokud to ostatní hráči uvidí a potvrdí, hráč vyhraje kartu a nechá si ji před sebou. Potom začíná nové kolo.

- Pokud se hráč zmýlí a ukáže na část scény a ne na „nesprávné“ zvířátko nebo předmět, kolo pokračuje bez daného hráče.

Ostatní hráči mohou pokračovat v hledání „nesprávného“ zvířátka nebo předmětu, ale daný hráč se již nemůže zúčastnit hledání ani vyhrát danou kartu.

Když nějaký jiný hráč najde „nesprávné“ zvířátko nebo předmět na kartě, vyhraje tuto kartu a začíná se nové kolo.

Poznámka: Pokud se to žádnému z hráčů nezdaří, karta se odstraní ze hry.

Na zahájení nového kola další hráč počká, až budou všichni připraveni, a otočí novou kartu z hromádky, a tak dále, dokud se neobrábí všechny karty.

Důležité:

- na jedné kartě je jen jedno „nesprávné“ zvířátko nebo předmět
- totéž „nesprávné“ zvířátko nebo předmět se nikdy neobjeví na jiných kartách se stejnou scénou
- pokud hráč správně ukáže ukazováčkem na „nesprávné“ zvířátko nebo předmět, ale splete se ve jménu, stále vyhrává kartu

Konec hry: Hra končí, když v hromádce nejsou žádné další karty: vítězem je ten, kdo vyhrál nejvíce karet!

Hra od Grégoryho Kirszbauma a Alexe Sanderse