

PUICK PUICK

Karetní hra s pantomimou a zvuky



5 až 99 let



Od 2 do 4 hráčů



Obsah: 40 oranžových karet (pantomima)
40 fialových karet (napodobování zvuku)
40 zelených karet (pantomima +
napodobování zvuku)



Cíl hry: být prvním, kdo vyhraje 10 karet,
resp. stanovený počet (viz poznámka na konci návodu).



Pravidla hry: Všechny karty jsou skryty,
uspořádány lícem dolů uprostřed hráčů.

Začíná nejmladší hráč.

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč si
vytáhne kartu a diskrétně se na ni podívá.

Musí přimět ostatní uhodnout, co je na kartě (pro
totéž zadání může existovat několik různých
interpretací. Je na hráči, který předvádí
pantomimu nebo napodobuje zvuk, aby rozhodl, zda
slovo nalezené ostatními hráči odpovídá obrázku
zadání).

Podle barvy karty musí hráč předvést
pantomimu (oranžové karty), napodobit zvuk (fialové
karty) nebo pantomimu a napodobení zvuku (zelené
karty).

Pokud nějaký hráč uhodne odpověď, ten, kdo předvedl zadání, si může tuto kartu ponechat. Pokud nikdo neuhádne co bylo zadáním, hráč který předvedl zadání vrátí tuto kartu zpět pod hromádku. A na řadě je další hráč, který si táhne kartu atp. Před hraním musíte určit počet karet potřebných pro výhru ve hře podle nálady a věku hráčů (např. 5 karet pro rychlou hru, 20 pro delší hru... přičemž každý hráč musí předvést stejný počet zadání).



Design: Emma Yarlett

DJECO