

AQUARUSH

Strategická karetní hra



Věk: 6 až 99 let



Počet hráčů: 2 – 4



Obsah: 54 karet 5

sportů x 10 karet na sport + 4 karty s vlajkami



Cíl hry: Nasbírat co nejvíce sportovních karet a surfovat na vlnách oceánu!



Příprava hry: Zamíchejte všechny karty a vytvořte tahací balíček ve středu stolu. První hráč je vybrán náhodně.

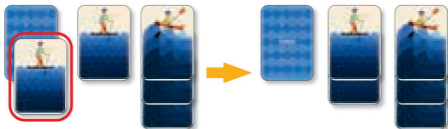
Jak hrát: Každý hráč postupně provede následující kroky:

> **MUSÍ** si vytáhnout kartu z balíčku a umístit ji lícem nahoru do středu stolu. Pokud již byla vytažena karta stejného sportu, nová karta se umístí navrch.

> Pak **MŮŽE**, pokud si to přeje, vzít ze středu stolu všechny karty stejného sportu (celý sloupec).

Zvolený sport se může lišit od karty, kterou hráč právě vytáhl.

Potom nastoupí na řadu hráč po levé straně.



Ve výše uvedeném příkladu si hráč právě vytáhl kartu paddleboardingu (červený obdélník), kterou umístí na vrch druhé karty paddleboardingu, která je již uprostřed stolu. Nyní má k dispozici 3 možnosti:

- Buď si vezme všechny karty paddleboardingu,
- Nebo si vezme všechny karty kajakování,
- Nebo se rozhodne nevzít si nic a počkat na další tah v naději, že hromádka jednoho ze 2 sportů bude nadále růst, ale riskuje možnost, že jiný hráč by si mohl vzít tuto hromádku karet dříve než on.

Když si hráč vezme sloupec karet, shromáždí je do hromádky před sebou.

!/\ Každý hráč může sbírat jen 1 sport za kolo.

Když se vytáhne karta s vlajkou, položí se na stůl lícem nahoru.

Konec kola:

Kolo končí, jakmile se počet karet s vlajkami uprostřed stolu shoduje s počtem hráčů. Každý hráč pak spočítá své sklizené karty a zaznamená své skóre. Potom se zamíchají všechny karty, aby mohlo začít nové kolo.

Konec hry:

Hra se hraje ve 3 kolech. Na konci 3 kol vyhrává hráč, který nasbíral celkem nejvíce karet. V případě remízy začíná nová hra.

Hra od Tobiu Bottu.