

BAZARQUATIK

Strategická karetní hra



Počet hráčů: 2-4



Obsah: 48 karet • 11

karet potápěčů
• 12 karet žraloků

• 13 karet sasanek

• 12 karet želv



Cíl hry: Být hráčem s největším počtem karet.



Příprava hry: Karty se zamíchají a položí na hromádku lícem dolů do středu stolu. Každý hráč si táhne 2 karty, které vidí jen daný hráč.

Jak hrát: Nejmladší hráč jde první. Položí jednu nebo dvě karty ze své ruky (dle výběru hráče) lícem nahoru do středu stolu. Karty musí být ve vzájemném kontaktu, buď horizontálně nebo vertikálně. Hráč pak táhne z hromádky jednu nebo dvě karty, aby měl na ruce opět 2 karty. Tah daného hráče končí a na tahu je další hráč.

Pravidla umísťování karet:

1/ Počet umístěných karet
nemůže přesáhnout 4 x 4:



2/ Stejné karty nemohou být
umístěny ve stejném řádku
nebo sloupci:



3/ Musí se dodržovat tato omezení:

Želva žere sasanku, žralok žere želvu.



- Proto je nelze umístit vedle sebe.

Pouze karta potápěče může být umístěna vedle všech ostatních karet bez nebezpečí.

Hráči tak mohou vytvořit řádek nebo sloupec obsahující:

Žraloka, sasanku, potápěče, želvu. Nebo: sasanku, žraloka, potápěče, želvu. Nebo: želvu, potápěče, žraloka, sasanku atp. (zleva doprava nebo naopak, nebo shora dolů nebo naopak).

Pokud hráč během svého tahu nemůže umístit ani jednu ze dvou karet v ruce, řekne: Bazarquatik!

Předchozí hráč pak vezme všechny karty, které byly dosud umístěny na stole.

- Hráč, který nemohl umístit své karty, si je ponechá v ruce a bude nyní moci umístit alespoň jednu kartu (nebo i obě, může-li podle pravidel).

Konec hry:

Hra končí, když v hromádce pro tahání nejsou žádné další karty a všechny karty, které mohly být umístěny, již byly umístěny.

Hru vyhrává hráč, který nasbíral největší počet karet.

Hra od Jeana-Jacquesa Derghazariana