



Dračí balíček

Dračí hromádka

Strategická a bojová karetní hra



Dragon Deck (Dračí hromádka)



Věk: 6 – 99 let



Počet hráčů: 2 hráči



Obsah: 24 karet draků + 11 karet vítězství



Cíl hry: Staňte se mistrem draků vyhráním 6 vítězných karet.

Kdo se stane mistrem draků?

Vyberte si nejsilnější draky, abyste vyhráli duely, nezapomínajíc, že
OHEŇ bije LES, LES bije VODU a
VODA bije OHEŇ!



Jak hra funguje: V 1. fázi hry si hráči vyberou draky, se kterými půjdou do boje. Potom ve 2. fázi probíhají souboje jako ve hře kámen, papír, nůžky.

Příprava hry:

Zamíchejte dračí karty a položte je lícem dolů do 3 hromádek po 8 karet do středu stolu. Položte karty vítězství na jednu stranu.

Jak hrát hru: Fáze

1 – Nábor draků

Během této fáze se hráči střídají v rozdělování karet draků.

Dragon Deck (Dračí hromádka)

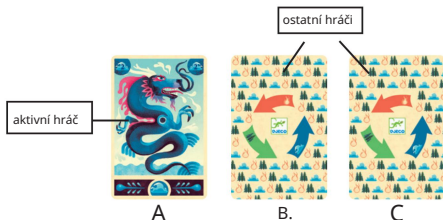
V každém kole si aktivní hráč ponechá 1 kartu a 2 karty dá druhému hráči.

Nejmladší hráč jede první a stává se aktivním hráčem v daném kole.

Aktivní hráč otočí 1. kartu v balíčku A.

Potom se může rozhodnout buď:

- Nechat si tuto kartu a dát první karty z hromádek B a C druhému hráči.

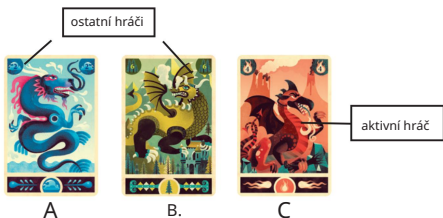


- Odmítnout tuto kartu a dát ji druhému hráči. Hráč poté otočí první kartu ze zásobníku B.

Stejným způsobem, jak je popsáno výše, se aktivní hráč může rozhodnout buď:

- Nechat si tuto kartu a dát první kartu ze zásobníku C druhému hráči.
- Odmítnout tuto kartu a dát ji druhému hráči. Hráč pak musí vzít a NECHAT si 1. kartu ze zásobníku C.

Dragon Deck (Dračí hromádka)



Upozornění: Získané karty jsou umístěny lícem nahoru na jedné hromádce před každým hráčem.

Potom se druhý hráč stane aktivním hráčem a hra pokračuje tak, jak je uvedeno výše. A tak dále, dva hráči se dále střídají, dokud ve 3 hromádkách nezůstanou žádné karty. Hráči pak mohou zahájit 2. fázi hry.

Fáze 2 – Dračí bitva

Ve 2. fázi hry mezi sebou hráči bojují s 12 draky, které jim byly přiděleny.

Oba hráči si vezmou 12 karet s draky, které naverbovali. Bojují mezi sebou, dokud jeden z hráčů nezíská 6 vítězných karet.

Jak probíhá bitva:

- Každý hráč si vybere kartu z ruky a položí ji před sebe lícem dolů.
- Oba hráči otočí své karty současně.

Dragon Deck (Dračí hromádka)

Jak se bitva vyhrává:

Chcete-li zjistit, který drak vyhrál bitvu, začněte pohledem na typ draka, bez ohledu na jeho hodnotu.

- **OHNIVÝ** drak porazí **LESNÍHO** draka a vyhraje souboj.
- **LESNÍ** drak porazí **VODNÍHO** draka a vyhraje souboj.
- **VODNÍ** drak porazí **OHNIVÉHO** draka a vyhraje souboj.



Pokud proti sobě stojí v boji 2 draci stejného typu, podívejte se na jejich hodnoty, abyste určili vítěze: bitvu vyhrává drak s nejvyšší hodnotou.

Hráč s vítězným drakem obdrží kartu vítězství.

Karty draků se „zahodí“ a hráči začínají novou bitvu.

Speciální případ: Draci s hodnotou 1. Pokud hráč vyhraje bitvu s drakem, který má hodnotu 1, dostane 2 karty vítězství namísto jedné.

Konec hry:

Jakmile první hráč vyhraje svou 6. kartu vítězství, vyhrává hru.

Upozornění: Hra může skončit dříve, než se hráči zbaví všech karet ve svých rukou!

Hra od Jonathana Favre-Godala a Julienu Seissona

Dračí balíček

Dračí hromádka

Strategická a bojová karetní hra

DJ05081



Djeco 3,
rue des Grands Augustins 75006 Paris
- France www.djeco.com

Vyrobeno v Číně -

Navrženo ve Francii