

MIX FAMILY - MIX RODINKY



6 – 10 let



2 až 4 hráči



36 karet



Cíl hry: Jako první sestavit 3 zvířecí rodinky.

Princip hry: V této hře se skládá rodinka ze 3 karet, buď různých zvířat stejné barvy, nebo stejných zvířat. Například:



A
L
E
B
O



Příprava hry: Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte po 3 karty. Zbývající karty uložte otočené lícem dolů na hromádku mezi hráče; z hromádky se bude táhnout.

Postup hry: Nejmladší hráč (hráč A) začne hru a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Začínající hráč si vyptá od libovolného hráče (hráč B) kartu určitého zvířátka určité barvy (např. modrého medvěda, fialové lišky apod.).

- Když hráč B má tuto kartu, musí ji dát hráči A, který si může od hráče B nebo jiného hráče ptát další kartu.

- Když hráč B nemá tuto kartu, řekne "Ulov si kartu!" a hráč A si vezme z hromádky vrchní kartu.

- Když si hráč potáhne kartu, jakou jsi ptal, řekne "Šťastný úlovek!" a ukáže kartu ostatním hráčům. Následně si může od libovolného hráče ptát další kartu.

MIX FAMILY - MIX RODINKY

• Když si hráč potáhne jinou kartu, než si ptal, řekne "Nešťastný úlovek!" a následuje další hráč (nový hráč A).

Když má hráč celou rodinu, řekne "Rodinka!" (má 3 karty stejných zvířat nebo 3 karty různých zvířat stejné barvy).

Hráč vyloží rodinu, aby ji ostatní hráči viděli a pokračuje ve hře.

Poznámky:

- Když si hráč ptá kartu, musí již mít kartu se stejným zvířátkem nebo stejné barvy.

- Když hráč při "Nešťastném úlovku" získá kartu, kterou si umí sestavit zvířecí rodinku, řekne "Rodinka!" a karty vyloží.

Nemůže si ale následně ptát další kartu.

- Hráči musí karty vykládat tak, aby je všichni dobře viděli.

- Když některému hráči dojdou karty, hned si z hromádky potáhne kartu.

- Když dojde hromádka karet, hraje se jen s kartami, které hráčům zůstaly, dokud jeden z hráčů nezvítězí.

Konec hry: Když některý hráč sestaví dostatečný počet rodin, je vítězem a hra skončila.

Potřebný počet rodin:

Autor hry: Didier Lenain-Bragard