



Zlatý vlak

Golden Train

Zlatý vlak



Věk: 6 – 99 let



Počet hráčů: 2 až 4 hráči



Obsah: 58 karet



Cíl hry: Na konci hry mít nejdelší vlak.

Na železnicích divokého západu je možné všechno! Hráči budou muset použít své nejlepší triky, aby si každý poskládal nejdelší vlak a útočit na vagóny protihráčů tak, aby je nechytil šerif.

Princip hry: Když si hráč dokáže zapamatovat, kde mají protihráči zlato, bude útočit na správné vagóny a bude mít nejdelší vlak.



Příprava hry: Každý hráč si vezme lokomotivu a položí ji před sebe. Zamíchejte vagóny a uložte je na hromádku doprostřed stolu, otočené vagónem dolů. Zamíchejte dynamity a uložte je na hromádku vedle vagónů, otočené číslem dolů.



Golden Train

Zlatý vlak

Postup hry:

Hráči se střídají. Začne nejmladší hráč a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Hráč na tahu si potáhne z hromádky vagon a řekne číslo, které je na kartě (nebo svolá „šerif“, je-li na kartě šerif). Kartu si přidá na konec vlaku (nebo za lokomotivu, pokud ještě nemá vagóny), stranou s vagónem vzhůru.



Když si hráč, který je na tahu přidá vagón k vlaku: • Když už má takový vagon zapojený do vlaku, může zaútočit na vlak protihráče (viz níže.)

- Když ještě nemá takový vagón zapojený do vlaku, jeho tah skončil a následuje protihráč.

Útok na vlak:

Když si hráč přidá k vlaku stejný vagon, jaký už má zapojený do vlaku, může zaútočit na vlak protihráče. Zaútočí tak, že si potáhne dynamit a řekne číslo na kartě.



Číslo na kartě s dynamitem značí sílu útoku: Hráč může zaútočit i na více vagónů, pokud jejich společná hodnota nepřesahuje hodnotu útoku. Hráč na tahu ukáže, na který vůz chce zaútočit. Otočí ho tak, aby bylo vidět jeho hodnotu.

Golden Train

Zlatý vlak

Úspěšný útok: -

Když je hodnota vozu nižší než hodnota útoku:

- Hráč může zaútočit na další vagón (ze stejného vlaku protihráče nebo z jiného vlaku) a pokračuje v útoku.

- Hráč může ukončit útok: **útok je úspěšný!**

- Když je hodnota vozu (nebo součet hodnoty vozů) stejná jako hodnota útoku, je **útok úspěšný!** Při **úspěšném útoku** je třeba karty s napadenými vagóny odložit stranou. Následuje protihráč.



Neúspěšný útok:

- Když je hodnota vozu (nebo součet hodnoty vozů) vyšší než hodnota útoku, je **útok neúspěšný!**

- Když se při útoku hráče otočí karta se šerifem, je **útok neúspěšný!**

Napadené karty je třeba zase otočit, aby bylo opět vidět vagóny a byly na svém původním místě. Útočící hráč dá kartu s posledním vagónem svého vlaku stranou a následuje protihráč.

Golden Train

Zlatý vlak



Použité karty s dynamitem dejte stranou.

Konec hry

Když dojdou dynamity, je konec hry. Hráč, který má nejdelší vlak (tj. nejvíce zapojených vagonů) je vítěz. Pokud je remíza, otočí hráči, kterých se to týká, první kartu svého vlaku a hráč s nejvyšší kartou je vítěz. Pokud je zase remíza, otočí druhou kartu svého vlaku atp.

Autoři hry: Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat & Julien Seisson

Golden Train

Zlatý vlak



DJ05084



Djeco 3,
rue des Grands Augustins 75006 Paris -
France www.djeco.com

Vyrobeno v Číně -

Navrženo ve Francii