

ROCK BAND – ROCKOVÁ KAPELA



4 – 10 let



2 - 4 hráče



40 karet (16 tučňákových, 24 lovných)



Cíl hry: Jako první si sestavit kapelu, která má 1 bubeníka, 1 basového kytaristu, 1 zpěváka a 1 klávesistu.

Princip hry: Hráči si sestavují kapelu ze 4 různých hudebníků. Aby se to podařilo, je třeba nejprve upoutat jejich pozornost!

Příprava hry: Karty stučňáky roztřídte na 4 hromádky, jednu pro každý typ hudebníka: bubeníka, klávesistu, zpěváka a hráče na basovou kytaru. Karty otočte lícem nahoru a seřadte uprostřed stolu. Zamíchejte lovné karty a uložte je lícemdolů na hromádku. Otočte první 3 karty a uložte je lícem nahoru pod karty tučňáků-hudebníků.



Postup hry: Hru začne nejmladší hráč a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Hráč si vybere jednu ze 3 lovných karet a položí ji otočenou lícem nahoru před sebe. Otočí novou lovnou kartu a položí ji na místo, kde byla karta, kterou si vzal. Pomocí lovné karty může získat hudebníka.

ROCK BAND – ROCKOVÁ KAPELA

Získat hudebníka:

• Když má hráč rybu potřebnou k získání některého z otočených hudebníků, vezme si kartu s tímto hudebníkem a položí ji před sebe. Použitou lovnou kartu uloží vespod hromádky lovných karet. Následuje další hráč.

Hráč, který je na tahu, může vybrat hudebníka jen ze 4 otočených karet. Hudebníka, kterého si hráč vezme, nahradí následující karta hudebníka. Hráč může získat:



- jen jednoho hudebníka z každého typu
- jen jednoho hudebníka v jednom tahu.
- Když hráč nemá lovnou kartu potřebnou k získání hudebníka, následuje další hráč.

Speciální lovné karty: Na většině lovných karet jsou oblíbené ryby hudebníků. Jsou ještě další 2 typy lovných karet:



- Chobotnice: pochoutka, která může nahradit jakoukoli rybu. Je to žolík.
- Udice: hráč jí může ukrást rybu jinému hráči. Může ji použít pouze jednou. Použitou udici položí otočenou lícem dolů vespod hromádky lovných karet.

Konec hry: Hráč, který první sestaví kapelu ze 4 různých hudebníků, je vítězem hry.

Autor hry: Théo Rivière