

SIMILIX



Věk: 4 – 12 let



Počet hráčů: 2 – 5



Obsah: 36 karet (2 x 18)



Cíl hry: Být první, kdo podle vzoru obrázkové karty najde kartu s příslušnými siluetami.



Příprava hry:

Karty rozdělte na balíček 18 siluetových karet a balíček 18 obrázkových karet. Všechny siluetové karty porozkládejte lícem nahoru na stůl. Obrázkové karty uložte lícem dolů na hromádku vedle nich.

Postup hry: Jeden z hráčů, například nejstarší, povede hru. Během hry bude otáčet karty z hromádky. Když jsou hráči připraveni a soustředí se, otočí vedoucí hry vrchní kartu z hromádky obrázkových karet. Všichni hráči hrají současně. Mezi siluetovými kartami hledají tu, která se shoduje s otočenou obrázkovou kartou: na této kartě musí být siluety všech obrázků otočené karty.

První hráč, který si myslí, že našel správnou kartu, položí na ni ukazováček a zvolá "Similix!" Ostatní hráči ho

zkontrolují:

- Když našel správnou kartu, získá otočenou obrázkovou kartu a položí ji před sebe. Karta se siluetami zůstane na svém místě. Následuje nové kolo.



SIMILIX

- Když nenašel správnou kartu, je vyloučen z kola: ostatní hráči pokračují bez něj v hledání příslušné siluetové karty, dokud jiný hráč najde správnou siluetovou kartu a získá příslušnou obrázkovou kartu. Následuje nové kolo.

Poznámka: Když žádný hráč nenajde příslušnou siluetovou kartu, umístěte obrázkovou kartu vespod hromádky obrázkových karet.

V novém kole vedoucí hry počká, až budou všichni připraveni a otočí další kartu z hromádky obrázkových karet... Takto se pokračuje, dokud hráči nezískají všechny obrázkové karty.

Poznámka: Karty se siluetami zůstanou po celou dobu na svých místech.

Důležité: S každou obrázkovou kartou se shoduje jen jedna siluetová karta.

Konec hry: Když dojde hromádka s obrázkovými kartami, je konec hry. Hráč, který získal nejvíce obrázkových karet, je vítězem hry.

Varianta: Vyměňte hromádky karet! Na stůl porozkládejte siluetové karty a obrázkové karty uložte lícem dolů na hromádku. Hraje se stejným způsobem. Hráči hledají siluetovou kartu, která se shoduje s otočenou obrázkovou kartou.

Autoři hry: Řegory Kirszbaum a Alex Sanders