

MYSTERIX



Věk: 4 – 12 let



Počet hráčů: 2 – 5



Obsah: 54 karet (9 scén x 6 karet/scéna)



Cíl hry: První objevit „kukačí vejce“ – věcičku nebo zvířátko, které nepatří do scény.



Příprava hry: Zamíchejte všechny karty a položte je otočené lícem dolů na hromádku doprostřed stolu.

Průběh hry: Hru začne nejstarší hráč. Pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Když jsou všichni soustředěni, otočí vrchní kartu hromádky a položí ji doprostřed stolu, tak aby na ni všichni viděli. Všichni hrají najednou: na kartě hledají „kukačí vejce“ – věcičku nebo zvířátko, které tam nepatří, nezapadá do scény. Kdo si myslí, že našel, ukáže na něj a pojmenuje ho. „Zajíc!“, „Bota!“.

- Když hráč objevil "kukačí vejce" a ostatní to zkontrolovali, ponechá si danou kartu jako bod. Následuje další kolo.

- Když se hráč spletl, už nesmí na kartě hledat, ale ostatní pokračují. Kdo se trefí, získá kartu. Následuje další kolo (opět se všemi hráči).



MYSTERIX

Poznámka: Když se nikomu nepodaří objevit „kukačí vejce“, jde karta ven ze hry.

V novém kole otočí vrchní kartu hromádky následující hráč, ale až když jsou všichni připraveni. Otáčí se, dokud se nemine hromádka.

Důležité:

- Na kartě je jen 1 věcička nebo zvířátko, které tam nepatří.
- Na kartách, které patří do 1 scény, je vždy jiná věcička nebo zvířátko "kukaččím vejcem".
- Když hráč správně ukáže na "kukačí vejce", ale řekne nesprávný název, kartu přesto získá.

Konec hry:

Když dojde hromádka, je konec hry. Vítězem je hráč, který získal nejvíce karet.

Autoři hry: Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

DJECO