



Spooky Boo!

Spooky Boo!

CS



Věk: 8 – 99 let



Počet hráčů: 2 – 4



Obsah: 54 karet



Cíl hry: Jako první zmenšit součet svých karet na 5 nebo méně bodů.



Příprava hry: Hraje se 5 kol. Nejprve zamíchejte karty a rozdejte si po 4 karty. Nedívejte se na ně! Zbytek karet položte lícem dolů na hromádku doprostřed stolu. Každý vyloží své 4 karty před sebe do 2 řad po 2 karty. Podívá se na karty spodní řady, ale tak, aby je ostatní neviděli.

Průběh hry:

Hru začne nejmladší hráč. Pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Začínající hráč si potáhne z hromádky kartu, tak aby ji ostatní neviděli. Má 2 možnosti:



1. kartu odloží – položí ji otočenou lícem nahoru na hromádku. Pokud karta umožňuje akci, může ji před odložením provést (viz část „akční karty“).

2. kartu (otočenou lícem dolů) vymění za některou z karet vyložených před sebou a vyměněnou kartu odloží lícem nahoru na hromádku.

Spooky Boo!

Následuje protihráč. Má tyto možnosti:

1. vezme si kartu, kterou odložil předchozí hráč a vymění ji (otočenou lícem dolů) za některou ze svých vyložených karet.
2. potáhne si kartu z hromádky a buď ji odloží, nebo vymění.

Během hry se hráči snaží zmenšit součet svých vyložených karet na 5 nebo méně bodů – výměnou za potaženou kartu nebo za kartu odloženou protihráčem.

Akční karty



Hráč si může prohlédnout některou ze svých vyložených karet a položit ji nazpět.



Hráč si může prohlédnout některou z protihráčových vyložených karet a položit ji nazpět.



Hráč si může vyměnit 1 ze svých vyložených karet s protihráčem. Hráči si nemohou karty prohlédnout.



Hráč si může prohlédnout některou z protihráčových vyložených karet, a když chce, může ji vyměnit za 1 ze svých vyložených karet.

Spooky Boo!

Hodnota karet

Každá karta má svoji číselnou hodnotu uvedenou v horním a spodním rohu.

Příklady:



-1 bod



0 bodů



5 bodů



15 bodů

Konec hry:

Když si hráč myslí, že součet jeho vyložených karet je 5 nebo méně, řekne „Spooky boo!“ a kolo skončilo.

Hráči si otočí vyložené karty a spočítají je.

- Když hráč, který ukončil kolo, má 5 nebo méně bodů, započítá si 0 a ostatní si započítají součet svých karet.

- Když se hráč, který ukončil kolo, spletl a má více než 5 bodů, započítá si 10 bodů a ostatní si započítají 0 bodů.

Všechny karty zamíchejte a začněte další kolo.

Po 5 kolech je vítězem hráč, který má nejméně bodů.

DJECO