

# MINI FAMILY - RODINY



Věk: 5 – 10 let



Počet hráčů: 2 – 4



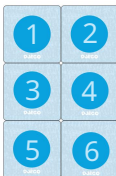
Obsah: 42 karet zvířecích rodin + 6 karet vlka



Cíl hry: Společnými silami sestavit 7 zvířecích rodin dříve, než se objeví vlk.



Příprava hry: Karty vlka uložte lícovou stranou dolů, aby byla viditelná čísla na rubové straně a uspořádejte je do mřížky 2 x 3, čili následovně:



Karty zvířecích rodin promíchejte, otočené lícovou stranou dolů je uložte na hromádku. Každému hráči rozdejte 3 karty. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráči se dohodnou, kdo začne hru. Hráči si během celé hry mohou o svých kartách povídat, jen si je nesmí ukazovat. Cílem je vyložit takovou kartu, která přijde vhod dalšímu hráči.

Průběh hry: Hráč, který je na řadě, vyloží 1 ze svých karet, a to:

- kartu, kterou zahájí novou rodinu
- kartu, kterou doplní rodinu – v tomto případě musí respektovat čísla karet, která jsou již vyložena a svou kartou doplní do číselné řady. Např. je-li vyložena karta č.2 4, vyloží kartu č.. 3 nebo čj. 5.
- Po vyložení karty si hráč potáhne další kartu.

# MINI FAMILY - RODINY

POZNÁMKA: Hráč, který vyloží 6. kartu rodiny, a tedy sestaví celou rodinu, řekne nahlas „Rodina“ a následně může vyložit další kartu.

Hráč, který neumí vyložit žádnou ze svých karet, musí obrátit 1 kartu vlka. Karty vlka se otáčejí postupně, od první po šestou.

Konec hry: Když se hráčům podaří společnými silami sestavit všech 7 rodin dříve, než pootáčí karty vlka, zvítězili hráči.

Když pootáčí karty vlka dříve, než sestaví všechny rodiny, je vítězem vlk.

Autor hry: Cyril Fay



**DJECO**