

PIRATATAK



Věk: 5-99 let



Počet hráčů: 2-4



Obsah: 55 karet: $4 \times 6 = 24$ karet „lod“, 20 karet „zlatá mince“, 8 karet „pirát“, 3 karty „kanón“



Cíl hry: První zkompletovat loď (6 karet lodě stejné barvy).



Pravidla:

Karty se zamíchají a položí do středu stolu, přední stranou dolů. Začíná nejmladší hráč a postupuje se ve směru hodinových ručiček. Každý hráč, když je na řadě, si vezme jednu kartu z hromádky a ukáže ji ostatním hráčům. Každý hráč si musí vzít alespoň jednu kartu a poté se rozhodne, zda pokračuje nebo posune pořadí následujícímu hráči.

Jsou 4 možnosti, podle toho, jakou kartu si hráč potáhne: - Karta LOŇ: Každá loď sestává ze šesti karet. Pokud hráč ještě nezačal stavět loď, nyní musí skládat loď této barvy (to neplatí, pokud již jiný hráč začal stavět loď této barvy). Kartu si položí před sebe přední stranou nahoru.

Hráč může stavět pouze jednu loď jedné barvy.

Pokud se hráči podaří nasbírat všech 6 karet lodě stejné barvy dříve než ostatním hráčům, vyhrává hru. Pokud si z hromádky potáhne kartu lodi, kterou nestaví, kartu položí přední stranou nahoru vedle svých karet. Bude se jich moci zbavit nebo prodat později během hry.

Pokud si potáhne kartu "lod", hráč může táhnout ještě jednou.

PIRATATAK

- Karta ZLATÁ MINCE: Po vytažení si „zlaté mince“ může jít hráč ještě jednou a potáhnout si další kartu. Když hráč nasbírá 3 „zlaté mince“, může si koupit kousek své lodi od jiného hráče. Pořídí si může jen kousky lodi té barvy, kterou staví.

V jednom pořadí si může koupit jen jednu kartu s kouskem lodi a po jejím zakoupení si z hromádky netáhne další kartu a na řadě je další hráč. Tedy buď si táhne další kartu, nebo kupuje, ne obojí najednou. Hráč musí prodat kousek lodi, pokud jej o to jiný hráč požádá.

- Karta PIRÁT: Smůla! Pokud si hráč potáhne „piráta“, musí tuto kartu vrátit spolu se třemi svými kartami (např. zlaté mince, části lodě, které má nazbyt, nebo části vlastní lodi) a položit je vedle hromádky ve středu stolu. Má-li hráč méně než 3 karty, musí vrátit vše, co má. Pokud má hráč „kanón“ může jím přebít „piráta“ (vyhne se tak ztrátě tří cennějších karet) a položit kanón a piráta vedle hromádky ve středu stolu a poté následuje další hráč.

- Karta KANON: Pokud si hráč vytáhne kartu „kanón“, uloží si ji stranou a použije, když bude potřebovat. Pokud si hráč vytáhne „piráta“, může jím nahradit kartu „kanón“, místo ztráty tří cennějších karet. Pokud si hráč vytáhne „kanón“, může jít ještě jednou a táhnout další kartu. Když se hromádka uprostřed stolu spotřebuje, je třeba promíchat hromádku vrácených karet, položit ji do středu stolu přední stranou dolů a hra může pokračovat. Kdo vyhrává?

Hráč, který jako první zkompletuje svoji loď (6 karet lodě stejné barvy).

