

GORILLA



Věk: 5-99 let



Počet hráčů: 3-5



45 karet(40 karet se zvířaty, 1 žolík, 4 gorila karty)



Cíl hry: Nemít žádné karty.



Příprava: Rozdá se 6 karet každému hráči, ostatní se položí na hromádku.

Pravidla hry: Nejmladší hráč vyloží jednu ze svých karet do středu stolu. Například „tygr + červený autobus“. Následující hráč musí vyložit zvířecí kartu:

- stejné barvy, například. „krokodýl + červený autobus“,
- nebo se stejným zvířetem a autobusem jiné barvy. „tygr + modrý autobus“.

Pokud nemá vhodnou kartu, vezme si jednu z hromádky. Potom je na řadě další hráč, podle stejných pravidel. Pokud nemůže hrát, táhne si kartu z hromádky.



Speciální karty:

1 karta „Žolík“ : Tato karta může být použita kdykoli během hry, kromě posledního kola. Následující hráč pak hraje se zvířecí kartou jakékoli barvy nebo s kartou „gorila“.



4 karty „panter“: Ostatní hráči si táhnou kartu z hromádky. Na pantera se může položit další panter.

GORILLA



4 karty "opice": Následující hráč vynechá toto kolo (když hráč "A" položí tuto kartu, hráč "B" nehraje, je na řadě hráč "C").



4 karty "slon": Mění směr hry. Když hráč "B" položí tuto kartu, předchozí hráč ("A") je opět na řadě.



4 karty "gorila": Tyto karty mohou být položeny na zvířecí kartu ve stejné barvě nebo na žolíka. Příklad: „gorila + žlutý autobus“ lze položit na „zebru + žlutý autobus“. Jakmile se vyloží tato karta, ostatní hráči se musí dotknout gorily.

Hráč, který se jí dotkne jako poslední, si táhne tři trestné karty a začíná znovu se zvířecí kartou, kterou si vybere.

Nemůže použít gorilu ani žolíka.

Poznámka: Když už není odkud táhnout karty, promíchají se karty, které se během hry naskládaly ve středu stolu, všechny kromě jedné na vrchu, se obrátí a představují novou hromádku.

Konec hry: Když jednomu z hráčů zůstane v ruce pouze jedna karta, musí říct „gorila“ a hra pokračuje. Pokud to

zapomene říci, ostatní hráči ho mohou upozornit, ale v tom případě si dotyčný táhne trestní kartu a hra pokračuje. Pokud si toho nikdo nevšimne, tím lépe pro něj. Vítězem se stává hráč, který jako první použije všechny karty z ruky a nezůstane mu žádná.