

BATASAURUS



Věk: 5-99



Počet hráčů: 2-4



Obsah: 48 karet, ve 4 sériích po 12 karet. Každá série obsahuje 12 různých dinosaurů a karty jsou očíslovány od 1 do 12. Tato čísla vyjadřují sílu jednotlivých dinosaurů, 1 = nejslabší, 12 = nejsilnější.



Compsognathus



Kentrosaurus



Pteranodon



Ankylosaurus



Stegosaurus



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Styracosaurus



Spinosaurus



Diplodocus



T Rex



Cílem je vyhrát co nejvíce soubojů a získat tak co nejvíc karet.



Nejprve si hráči rozdají karty tak, aby měl každý hráč celou jednu sadu dvanácti karet. Každý hráč si zamíchá své karty a pokládá je před sebe, přední stranou nahoru, do dvou řad po 6 karet nebo do 3 řad po 4 karty. Neukládá si je podle pořadí, ale tak, jak jsi je zamíchal. Každý hráč má 30 vteřin k zapamatování si polohy svých karet. Potom si všichni hráči obrátí všechny své karty, přičemž každá karta zůstává na svém místě.

BATASAURUS

Pravidla: začíná nejmladší hráč a hraje si ve směru hodinových ručiček. Vždy, když je hráč na řadě, vybere si ze svých karet jednu, kterou položí přední stranou vzhůru do středu stolu. Následující hráči udělají postupně totéž a ten hráč, který vyložil kartu s nejvyšší hodnotou, si bere všechny karty ze středu stolu a položí si je vedle sebe na hromádku. Tento hráč začne další kolo. Pokud mají dva nebo více hráčů kartu se stejnou hodnotou, nastává mezi nimi souboj.

Tito hráči si zvolí ještě jednu ze svých karet, položí ji na svoji předchozí kartu, ale přední stranou dolů. A pak své karty najednou obrátí.

Speciální situace: pokud více hráčů vyloží karty se stejnou hodnotou. Vítězí ten hráč, který měl kartu s vyšší hodnotou a bere si všechny karty z tohoto kola, které jsou uprostřed stolu. Pokud dva nebo více hráčů vyloží opakovaně karty se stejnou hodnotou, znovu se opakuje souboj a to do té doby, než některý z nich vyhraje.

- V případě, že dva hráči vyloží karty se stejnou hodnotou, ale třetí hráč má kartu s vyšší hodnotou, souboj se nekoná, vyhrává třetí hráč.

- Hrají-li tři nebo čtyři hráči, může se stát, že na konci hry zůstane některému z hráčů 1 nebo více karet, v tom případě si hráči tyto karty přidají na svou hromádku vyhraných karet.

Vítězem se stává hráč, který vyhrál nejvíce karet.

Hru vytvořili Gregory Kirsbaum a Alex Sanders