



HEROTOWN

HERO TOWN



Vek: 6 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Cieľ hry: Poraziť záporákov skôr než zhorí celý mrakodrap.



Obsah: 24 kariet výstroja, 12 kariet záporákov, 6 kariet superhrdinov, 6 obojstranných kariet mrakodrapu (spolu 48 kariet)



Príprava hry: Karty mrakodrapu otočte tou stranou nahor, ktorá je bez plameňov a poskladajte mrakodrap; umiestnite ho na kraj stola. Karty superhrdinov uložte doprostred stola, otočené lícom nahor. Karty záporákov premiešajte a otočené lícom nadol uložte na kôpku vedľa superhrdinov.

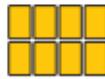


Karty výstroja otočte lícom nahor a rozdeľte ich:

- pri 2 hráčoch: 12 kariet na hráča,
pričom karty treba uložiť do 3 radov
po 4 karty (3×4)



- pri 3 hráčoch: 8 kariet na hráča, 2×4



- pri 4 hráčoch: 6 kariet na hráča, 2×3 .



Hráči si skúsia zapamätať svoje karty výstroja
a následne ich otočia lícom nadol.

HERO TOWN

Princíp hry: Hráči bojujú proti záporákom spoločnými silami. Na každého záporáka môže byť nasadený 1 alebo aj 2 konkrétni superhrdinovia. Superhrdina môže ísť do boja vtedy, keď mu hráči nájdú správny výstroj.

Priebeh hry: Na začiatku kola hráči otočia 2 vrchné karty z kôpky záporákov. Následne otočia karty výstroja, aby našli vhodný výstroj pre superhrdinov, ktorí môžu bojať proti záporákom. Karty výstroja otáčajú podľa nasledovných pravidiel:

- pri 2 hráčoch: počnúc prvým hráčom otočí každý hráč 2 karty
- pri 3 hráčoch: prvý hráč otočí 2 karty, ostatní dvaja po 1 karte
- pri 4 hráčoch: počnúc prvým hráčom otočí každý hráč 1 kartu.

Pri hľadaní výstroja sa môžu hráči poradiť, kto skúsi nájsť (otočiť) ktorú časť výstroja.

POZNÁMKA 1: Proti záporákovi, na ktorého môžu byť nasadení 2 superhrdinovia, stačí poslať do boja len 1 zo superhrdinov. Treba sa rozhodnúť (dohodnúť) ktorého.

Ked' majú hráči otočené karty výstroja, overia si, či sú vhodné pre tých superhrdinov, ktorých potrebujú do boja. Nesprávneho superhrdinu nemožno poslať do boja!

- Ked' sa záporáka podarí poraziť (nájde sa vhodný výstroj pre potrebného superhrdinu), položia hráči kartu tohto záporáka, a tiež karty použitého výstroja stranou.

HERO TOWN

- Keď sa záporáka nepodarí poraziť (nenájde sa vhodný výstroj pre potrebného superhrdinu), zostane karta záporáka v hre, karty nepoužitého výstroja zostanú otočené lícom nahor a hráči otočia 1 kartu mrakodrapu stranou s horiacim mrakodrapom nahor. Nasleduje ďalšie kolo: hráči otočia ďalšie 2 karty záporákov a hráč naľavo od začínajúceho hráča je teraz prvým hráčom (ako prvý otočí kartu/karty výstroja).

POZNÁMKA 2: Neporazený záporák zostáva v hre, a tým sa počet záporákov, ktorých treba poraziť, zvýši na viac než 2. Hráči potom môžu pri zostavovaní výstroja využiť nielen karty, ktoré otočia, ale aj už otočené karty.

Bonus: Z každého záporáka sú po 2 rovnaké karty. Keď sa hráčom podarí poraziť aj druhého rovnakého záporáka, získajú supersilu, vďaka ktorej si každý hráč môže vyhliadnuť 1 zo svojich ešte neotočených kariet výstroja a nakuknúť, aká to je.

Koniec hry: Hra končí po 6 kolách, keď už hráči otočili všetky karty záporákov. Hráči zvíťazili, ak mrakodrap nehorí celý. Bravó, superhrdinom sa podarilo mesto ochrániť!

Naopak, keď hráči otočia všetky karty mrakodrapu stranou s horiacim mrakodrapom nahor, alebo keď na konci niektorého kola zostanú 3 neporazení záporáci, hráči prehrali. Superhrdinom sa nepodarilo mesto ochrániť a musí byť evakuované!

Autor hry: Vincent BONNARD

HEROTOWN

DJ05143

Pozor, balenie obsahuje malé časti.



Djeco
3, rue des Grands Augustins 75006
Paris – France
www.djeco.com
Vyrobené v Číne
Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk