



Včela



Bizon



Velbloud



Tropická
jedovatá
žába



Mrož



Tuleň



Losos



Albatros Kůň



Kozá



Los



Jež



Úhoř Chobotnice (had)



Korálovec



Alligátor



Kozá



Slon



Mořský koník Tarantula



Tučňák



Skunk



Papoušek Ara Kondor Šnek



Leguán



Loděnka
hlubinná



Netopýr Dračí ryba



Pštros



Užovka



Hvězdice Klokán



Rajka Klaun očkátý Tuňák



Velryba



Krab



Fenek ušatý



Králík Orangutan



Orel



Želva



Mořský ďas Kobylka



Mravenec



Lev



Kamzíček



Mýval



Lasice



Chřestýš



Myšjerboa Makak



Panda



Žralok



Obří mušle Delfín



Žirafa



Motýl



Pelikán Nosorožec



ZAN MA C



Věk: 5 - 99



Počet hráčů: 2 - 6



Hra obsahuje: 12 velkých karet „mix zvířat“, 60 „zvířecích“ karet, všechna zvířata jsou uvedena na zadní straně.



Cíl hry: Buď první, kdo se zbaví všech svých karet.



Pravidla hry: Každý hráč obdrží 8 karet se zvířaty. Drží je v ruce a pozorně si prostuduje zvířata na nich. Ostatní karty se položí v hromádce na stůl lícem dolů. Kopec velkých karet „mix zvířat“ je položen uprostřed stolu také lícem dolů. Začíná nejmladší hráč a postupuje se ve směru hodinových ručiček. Otočí první velkou kartu. Hráči rychle prohlédnou její obsah a pokud se ve změti zvířat nachází některé z těch, které mají, bleskově vyhodí danou kartu. Hráč, kterému se to povede jako prvnímu, má jako jediný právo se dané karty zbavit. Pokud vyložil nesprávnou kartu, bere si ji zpět spolu s dalšími dvěma kartami jako penalty. Velké karty se odkládají stranou a když dojdou, opět se zamíchají a hra pokračuje. Potom další hráč na řadě otočí velkou kartu a hraje si dál. Výhercem je hráč, který se jako první dokáže zbavit všech svých karet.

Obměna hry: Každý hráč má v ruce 8 karet. První hráč otočí velkou kartu „mix zvířat“ a počítá do 5. Všichni se snaží zapamatovat si zvířata, která na ní vidí. Potom se velká karta otočí lícem dolů. Hráči rychle vyloží ta zvířata, která viděli na „mix kartě“.

Pokud jsou všichni připraveni, zkontrolují se karty každého hráče s velkou „mix kartou“. Správné karty se odloží a nesprávně si hráči ponechají. Za každou nesprávnou kartu si ještě berou jednu extra kartu jako penalty.

Použité „mix karty“ se během hry odkládají stranou. Když už byly otočeny všechny velké „mix karty“ vyhrává hráč, kterému zůstane v ruce nejméně zvířecích karet.