

BOGOSS



Věk: 6 – 99 let



Počet hráčů: 2 – 4



Obsah: 44 fluorescenčních karet 30 karet s celými kostmi (zelený znak), 12 karet se zlomenými kostmi (červený znak), 2 žolíky.



Cíl hry: Jako první složit buď 2 celé kostry, nebo 1 dolámanou kostru.



Postup hry: Rozdejte si po 6 karet. Zbytek karet uložte na hromádku. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začne nejmladší hráč.

BOGOSS

Začínající hráč si od libovolného hráče vyzít část kostry, která mu chybí (kostru tvoří 2 nohy, 2 ruce, lebka a žebra).



x2



x2



Když tento hráč má danou část kostry (se zeleným/červeným znakem), musí ji dát tazajícímu hráči.

Ptání a dávání karet: - Když

tazatel dostane kartu s celými kostmi, smí si dále ptát od stejného nebo jiného hráče.

- Když dostane kartu se zlomenými kostmi, nesmí si ptát další a následuje další hráč.

Když nedostane potřebnou kartu, vezme si vrchní kartu hromádky. Pokud si potáhne vhodnou, může pokračovat, pokud ne, následuje další hráč.

ŽOLÍK: nahrazuje kteroukoli část kostry, zlomenou nebo celou. Od soupeře si nelze ptát žolíka.

Jakmile hráč sestaví kostru, vyloží ji před sebe. Hra skončí, když má hráč vyloženo 2 kostry z celých kostí nebo 1 kostru z polámaných kostí.

Poznámka: Zábavnější a troška strašidelná varianta hry: karty jsou fluorescenční. Před začátkem hry je vystavte na několik minut přímému světlu. Ve tmě rozeznáte karty s celými kostmi od zlomených tak, že okrajová čára znaku na kartách se zlomenými kostmi je přerušována.

Velká karta s fluorescenčním okrajem slouží jako podložka pod hromádku karet. Kopku karet otočených lícem dolů stačí na ni položit.



celé kosti



polámané kosti