

Topologix





4 – 6 let



1 dítě/1 dospělý

ZÁBAVNÁ, JEDNODUCHÁ HRA NA ROZVOJ PROSTOROVÉ ORIENTACE.

Obsah: herní deska, 5 žetonů se zvířátky, 24 oboustranných karet

Cíl hry: Určit místo 5 zvířátek ve vztahu k 5 předmětům na obrázcích.

Příprava hry:

Položte herní desku před dítě a ověřte si, zda rozumí následujícím znakům:



na



pod



před



za



v/ve

zda zná následující předměty:



kámen



strom



dům



kbelík



houba

a konečně, zda zná názvy následujících zvířátek:



medvěd



kočka



žába



ptáček



myš

Princip hry:

Na každém z 24 obrázků se zvířátka nacházejí na určitém místě, které je třeba vyznačit na herní desce.



Například:

- kočka je v domě
- myš je na houbě
- medvěd je před stromem
- žába je v kbelíku
- ptáček je ve stromu.

Úkolem dítěte je uložit žetony se zvířátky na herní desku tak, aby určilo jejich místo na obrázku.

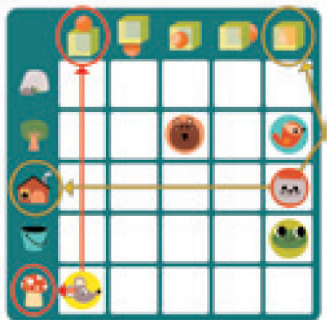
Průběh hry:

Dítě si vybere některý obrázek a zkusí odpovědět na Vašich 5 otázek:

1. Kde je medvěd?
2. Kde je kočka?
3. Kde je ptáček?
4. Kde je žába?
5. Kde je myš?

Dítě má ukázat zvířátka na obrázku a určit jejich místo uložení žetonu se zvířátkem pod příslušný znak na herní desce.

Když určí místo všech zvířátek, otočí obrázek a zkontroluje si své odpovědi se správným řešením.



Topologix



DJ08354

Pozor. Malé části.



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France www.djeco.com

Vyrobeno v Číně –

Navrženo ve Francii