

ludanimo



3-6
ans years
años Jahre



ludanimo

OBSAH



ludanimo

3 hry pro malé děti.
Skupinová hra ke zlepšení myšlení

Hra obsahuje:



1 kostku se zvířátky 1 barevnou kostku 15 kostek s různými tvary (5 kostek, 6 kuželů a 4 trojúhelníky), jehož barva je uvedena na plastovém kruhu na vrchu a 6 zvířátek.

První hra:

Zvířátka na procházce
Na hru potřebujete:



15 tvarů políček, 1 zvířátko na hráče a 1 barevná kostka

Příprava hry:

Umístíme 15 tvarů políček do kruhu, aby byly barvy v pořadí červená/zelená/modrá. První kostka musí být čtvercová s červeným kruhem. Zvířátka umístíme na první velkou čtvercové políčko s červeným kruhem.

Hraní hry :

Děti házejí kostkou v pořadí. Jejich zvířátka jdou dopředu na další políčko, která má barvu stejnou jako padla na kostce. Pokud se zvířátko dostane na políčko, které je již obsazeno tak ho položíme vedle něj.

Pokud to zvířátko způsobí pád toho druhého tak se musí vrátit zpět dokud nehodí na kostce barvu toho políčka se kterého spadl. Ostatní zvířátka zůstanou na těch políčkách na kterých byla. Když jsou hráči blízko konce kola a políčko před nimiž jehož barvu hodili na kostce není volné tak zůstávají na políčku kterém byli.

Kdo vyhrál?

Hráč, který se dostane na poslední políčko vyhrává. Hráč by měl na poslední políčko přijít tak, že barva kterou hodil musí odpovídat barvě která je na něm. se vrací na políčko jehož barvu hodil. Pokud nehodí stejnou barvu tak

Druhá hra

Schovávačka

Na hru potřebujete:

6 tvarů políček (3 kostky a 3 kužely), 6 zvířátek a 1 kostka

Příprava hry:

6 políček umístíme do středu hrací plochy. Dospělý schová 6 zvířátek náhodně pod políčka.



Hraní hry:

První dítě hodí kostkou a snaží se najít zvířátko podle své volby.

, které padlo na kostce zvednutím políčka

- Pokud najde zvířátko, které hledá tak ho umístí před sebe.
- Pokud zvířátko nenajde tak hází kostkou další hráč.
- A takto se to opakuje.

Speciální případ:

Pokud na kostce padne zvířátko, které již bylo nalezeno tak hází další hráč.

Kdo vyhrál?

Hráč, který našel nejvíc zvířátek.

Třetí hra:

Hra pro 1-4 osoby

Na hru potřebujete:

15 tvarů políček a 6 zvířátek

Příprava hry:

Políčka a zvířátka jsou umístěna před hráči na dosah ruky.

Velké čtvercové políčko se umístí do středu hrací plochy.

Hraní hry

Verze 1:

Děti si vybírají políčka nebo zvířátka a kladou je na sebe.

Hráč kterému spadne pyramida prohrává hru.

Verze 2:

S jednou barevnou kostkou a zvířecí kostkou.

Děti se střídají v házení obou kostek.

Barevná kostka určuje, které políčko má dítě položit na pyramidu.

Hráč, který je na tahu si vybírá zvířátko nebo políčko odpovídající tomu, co padlo na kostkách.

Pokud na konci hry není dostupné políčko nebo zvířátko, které padlo na kostkách, tak hráč přenechá tah dalšímu hráči. Políčka nebo zvířata mohou být umístěna na vrch nebo dovnitř pyramidy. Hráč který shodí pyramidu prohrává.

