

Big Pirate

Velký pirát



5 rokov
-9



Big Pirate

Velký pirát

Obsah



3x

7x

13x

Stihnou plavčíci ukrást poklad Velkého piráta rychleji než je dopadne?

Každý : 5 – 9 let
Počet hráčů : 2 – 4
Trvání hry : 15 minut



Obsah

1x figurka pirát, 3x figurka plavčík, 3x truhla, hrací deska, 7x kokosová palma (úkryt), velká pirátská kostka, malá plavčícká kostka, 9x karta kokosová palma, 4x karta papoušek

Cíl hry

Pro plavčíky: vzít pirátovi z jeskyně truhlici s pokladem a donést ji na loď, dříve než je dostihne pirát.

Pro piráta: dopadnout plavčíky, spíše než jeden z nich dosáhne s truhlicí loď.

Příprava hry

Hráči si určí, kdo z nich bude Velký pirát. Když jím chce být více, hodí pirátskou kostkou a kdo hodí nejvyšší číslo, bude Velký pirát. Ostatní si rozdají figurky plavčíků.

Kokosové palmy (úkryty) postavte na vyznačená místa u tmavých políček. Plavčíky postavte na loď. Piráta a truhly postavte na políčko „jeskyně“. Plavčíci si rozdají karty následovně:

- hrají 3 plavčíci: každý 3 kokosové palmy + 1 papouška
- hrají 2 plavčíci: každý 4 kokosové palmy + 2 papoušci
- hraje 1 plavčík: 5 kokosových palm + 3 papoušci.



Průběh hry

Hru začne plavčík nalevo od piráta. Hodí malou plavčíckou kostkou a jedná se o odpovídající počet políček. Když hraje více než 1 plavčík, ostatní následují po něm; postupuje se ve směru hodinových ručiček. Rovněž hodí kostkou a posunou se vpřed. Potom následuje pirát: hodí velkou pirátskou kostkou a jedná se o odpovídající počet políček. Po prvním kole následuje další atp.

Tahy

- Plavčík smí jít dopředu nebo dozadu, ale při každém tahu jen jedním směrem. Když přijde přímo na jeskyni, nebo přes ni přejde cestou, může vzít truhlici, ale jen jednu.

- Pirát smí jít jen dopředu. (Pomůcka: pirát jde tak, jak směřuje jeho klobouk).

Když se pirátovi podaří chytit plavčíka (přijde na políčko, na kterém stojí plavčík, nebo plavčíka předčí), tak ho dá mimo hru, a tím hra pro plavčíka skončila. Truhlice, pokud ji plavčík měl, jde zpět do jeskyně.

Možnosti plavčíka uniknout pirátovi:

Použije kartu „papoušek“: karta zdvojnásobí hozené číslo. Plavčík dá tuto kartu pirátovi, předtím než hodí kostkou. Když hodí např. 3, posune se o $2 \times 3 = 6$ políček vpřed.

Ukryje se za kokosovou palmu:

- když plavčík přijde na, nebo přejde přes tmavé políčko s kokosovou palmou, řekne „Úkryt!“ a schová se za palmu.

- když plavčík stojí na tmavém políčku s kokosovou palmou, ale ještě není skrytý, může se vzdát hodu kostkou a místo toho se skrýt za palmu.

Když je skrytý za palmou, může:

- zůstat za palmou: vzdá se hodu kostkou a dá pirátovi kartu „kokosová palma“.

Když plavčík nemá tuto kartu, musí vyjít z úkrytu.

- vyjít z úkrytu: hodí kostkou. Tmavé políčko s kokosovou palmou se počítá také (tj. když plavčík hodí 1, postaví se na tmavou políčku s palmou). Když na tomto políčku stojí pirát, lapí plavčíka, jakmile vyjde z úkrytu a dá ho mimo hru.

- vyjít z úkrytu a vzdát se truhlice: plavčík vyjde z úkrytu a truhlici položí na tmavé políčko s kokosovou palmou. Pirát se zde musí zastavit a vrátit truhlici zpět do jeskyně.

Konec hry

Plavčík, kterému se podaří dostat s truhlicí na loď, je vítěz. Na loď může vstoupit pouze tehdy, když přesné číslo.

Když pirát chytí všechny plavčíky, dříve než se některý z nich dostane s truhlicí na loď, zvítězil pirát.

Big Pirate

Velký pirát

DJ08423

Pozor, balení obsahuje malé části!



3, rue des Grands-Augustins
75006 - Paříž - Francie

www.djeco.com

Vyrobeno v Číně Navrženo
ve Francii