

little ACTION

Moje veselá džungle



2^{1/2} let
- 5

Akční hra
na rozvoj obratnosti

little ACTION

Moje veselá džungle

Obsah hry



x12



x20



x6



Věk: 2,5 – 5 let



Počet hráčů: 2 – 4



Trvání hry: 10 min.

V džungli je vesele! Postav pyramidu, balancuj, ház a chytej... Zúčastni se malých soutěží a vyhraž medaile.
Společenská hra pro nejmenší zaměřená na manipulaci s předměty a rozvoj motoriky.

Obsah:

6 zvířátek, 20 kartiček, 12 medailí.

Příprava hry:

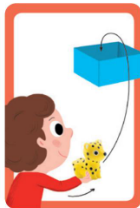
Doprostřed stolu si připravte zvířátka, dno krabice a medaile. Karty zamíchejte a uložte otočené lícem dolů na hromádku vedle krabice.

Postup hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začne nejmladší hráč. Z hromádky si vezme vrchní kartu a zkusí provést činnost zobrazenou na kartě. Má k tomu 3 pokusy.



1



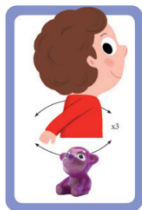
2



3

- **Úloha 1: Pyramida.** Hráč vezme 2 zvířátka zobrazená na kartě a uloží je na sebe podle obrázku na kartě. Pyramida musí stabilně stát alespoň 30 sec., aby byl pokus platný.

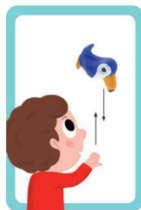
- **Úloha 2: Hod do krabice.** Hráč vezme zvířátko zobrazené na kartě a snaží se ho hodit do krabice. Krabice musí ležet alespoň 20 cm od hráče a zvířátko musí zůstat v krabici, aby byl pokus platný.
- **Úloha 3: Balancování.** Hráč vezme zvířátko zobrazené na kartě a zkusí si ho položit na hlavu tak, aby nespadlo. Zvířátko musí zůstat na hlavě alespoň 30 sec., aby byl pokus platný.



4



5



6

- **Úloha 4: Kolotoč.** Hráč vezme zvířátko zobrazené na kartě a snaží se jím popsat kruh kolem vlastního těla tak, že si ho za zády přeloží z jedné ruky do druhé. Musí popsat 3 takové kruhy a zvířátko nesmí spadnout, aby byl pokus platný.
- **Úloha 5: Trefit a shodit.** Hráč vezme 2 zvířátka zobrazená na kartě. Krabici postaví a navrch dá zvířátko, které se odtud snaží shodit druhým zvířátkem. Krabice musí být postavena alespoň 20 cm od hráče. Pokus je platný, když při trefování a spadnutí zvířátka spadne i krabice. Neplatný je tehdy, když zvířátko spadne proto, že hráč trefil jen do krabice.
- **Úloha 6: Vyhodit a chytit.** Hráč vezme zvířátko zobrazené na kartě a jednou rukou ho zkusí vyhodit do výšky a stejnou rukou i chytit.

Když se hráči podaří splnit úkol, získá medaili. Když ne, medaili nezíská a na řadě je další hráč.

Konec hry:

Když dojdou všechny medaile, je vítězem hráč, který získal nejvíce medailí.

little ACTION

Moje veselá džungle



DJ08557



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France www.djeco.com Vyrobeno v

Číně Navrženo ve Francii