

JUNGLE PANIC

Panika v džungli



6-9999 let

JUNGLE PANIC

Panika v džungli

Obsah



42x



21x



3x



1x



6 – 99 let



2 – 4 hráči



10 minut

V džungli vládne panika: hroši, hadi a gepardi splašeně pobíhají a dělají poprask. Pomoz opět nastolit harmonii a každému druhu vytvoř vlastní území.

Obsah: 42 polyomino destiček, 21 karet se zvířaty, 3 bonusové karty, 1 kostka.

Princip hry: V této hře se ukládají destičky. Hráči ukládají destičky tak, aby vytvářely území pro jednotlivé druhy zvířat. Když hráč seskupí 6 zvířat stejného druhu na jednom území, získá kartu se zvířetem. Hráč, který poprvé získá 3 karty se stejným zvířetem, získá bonusovou kartu. Kdo vytvoří nejvíce území?

Cíl hry: Získat nejvíce bodů.

Příprava hry: Zamíchejte všech 42 destiček a dejte je doprostřed stolu, aby na ně každý viděl a dosáhl.

Karty se zvířaty rozdělte na 3 hromádky podle druhu zvířat. Vedle nich položte 3 bonusové karty. Připravte si kostku.



polyomino destičky

karty se zvířaty



bonusové
karty

Postup hry:

Všichni hráči hrají najednou. Jedno kolo má 3 části.

1. Vzít si polyomino prkénko

Nejstarší hráč hodí kostkou. (Následně se hráči při házení kostky střídají.) Všichni hrají najednou.

Podle hozeného obrázku na kostce si každý z kopy uprostřed stolu vybere 1 destičku.

- Když je na kostce  nebo  nebo  : hráči si vyberou destičku s tímto zvířetem.
- Když je na kostce  nebo  nebo  : hráči si vyberou destičku, na které není toto zvíře.

Když chtějí dva hráči stejnou destičku, patří rychlejšímu!

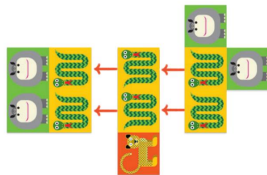
Když se hráči neujde destička s hozeným zvířetem, protože už není, nevezme si žádnou destičku a vynechá tah.

2. Uložit polyomino destičku

Každý hráč si položí vybranou destičku před sebe, aby k ní mohl přidávat další.

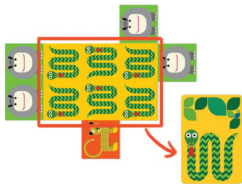
Destičky se musí navzájem dotýkat alespoň jedním čtverečkem. Novou destičku přiloží k alespoň jedné již vyložené destičce.

Destičky se nesmí překrývat.



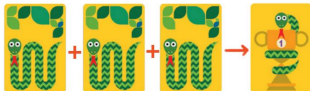
3. Získat kartu

Když se hráči podaří poskládat obdélník ze 2 x 3 dílků stejného druhu zvířete, vytvořil pro toto zvíře území a získá kartu se stejným zvířetem.



Hráč, který první získá 3 karty se stejným druhem zvířete (tzn. vytvoří 3 samostatná území), získá bonusovou kartu s tímto druhem zvířete.

Když se více hráčů snaží získat stejnou bonusovou kartu, patří tomu, kdo dříve vytvoří 3. území s tímto druhem zvířete a získá příslušnou kartu se zvířetem.



Následuje nové kolo a další hráč hodí kostkou.

Konec hry:

Hra skončila, když dojdou všechny 3 bonusové karty NEBO když si žádný hráč neumí vzít další polyomino destičku.

Body se počítají následovně:

- 1 karta se zvířetem = 1 bod
- 1 bonusová karta = 1 bod

Hráč s nejvyšším počtem bodů je vítěz.

Když je remíza, vítězem je hráč, který má více bonusových karet.

JUNGLE PANIC

Panika v džungli



DJ08577



Djeco,
3 rue des Grands Augustins
75006 Paříž - Francie
www.djeco.com

Vyrobeno v Číně - Navrženo ve Francii