

Pirate island

Pirátský ostrov



5 ^{rokov}
-99



Pirate island

Pirátský ostrov

Obsah



x4



x 1



x4 x 1

x45



5 až 99 let



2 až 4 hráči



15 min.

Obsah: 1 herní deska „Ostrov krokodýla“, herní desky „pirát a jeho kořist“, 4 figurky, 1 kostka, 45 žetonů.

Všichni na palubu! Který pirát najde poklad Edwarda Hrozného jako první? Ukrývá se na Ostrově krokodýla a budete potřebovat všechno pirátské štěstí a odvalu, abyste ho vysnořili!

Princip hry: Pirátský ostrov je sbírací a házecí hra. Hráči sbírají žetony: zlaté mince, drahokamy, loď, kompas nebo mapu, aby dosáhly Ostrov krokodýla. Když se na něj dostanou, musí najít klíč a truhlici. Ale pozor na ostatní piráty – také si dělají zálusk na tuto kořist!

Cíl hry: První najít truhlici s pokladem a klíč od truhlice k jejímu otevření, NEBO první posbírat největší kořist (7 zlatých mincí nebo 5 drahokamů).

Příprava hry: Herní desku Ostrov krokodýla položte doprostřed stolu. Vedle ní si připravte kostku. Žetony uložte rubovou stranou nahoru a roztřídte je na 2 hromádky: na hromádku pirátských klobouků a hromádku pirátských háků. Žetony každé hromádky zamíchejte. 30 kloboukových žetonů, stále otočených kloboukem nahoru, pokládejte na 5 pevninských území (kolem ostrova):

• 6 na Sopečnou krajinu, •
6 na Květinovou louku, • 6
na Spalující poušť, • 6 na
Hustý les, • 6 na
Strmé hory.

15 hákových žetonů, stále otočených hákem nahoru, pokládejte na 3 části ostrova: 5 na Palmovou pláž, 5 na Les papoušků, 5 na Krokodýlí pláž.

Každý hráč si vybere herní desku "pirát a jeho kořist" a položí ji před sebe. Vezme si figurku příslušné barvy a postaví ji na kterékoli z pevninských území. Hráči začínají z pevniny, nikoli z ostrova.

Postup hry: Hru začne nejmladší hráč a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, musí: 1/ táhnout figurkou
a 2/ otočit žeton NEBO
ukrást žeton jednomu nebo více protihráčům.

Tah figurkou

Hráči mohou vyplout k ostrovu až když získají potřebné žetony: 2 části lodi a kompas nebo mapu (podle toho, co mají zadané na herní desce).

Dokud nemají tyto žetony, mohou se přesouvat jen na vedlejší pevninské území. Teprve když hráč získá celou loď a navigační pomůcku, může vyplout na moře. Pak už se může libovolně přesouvat (na ostrov nebo pevninu).

Poznámka: Hráči se musí přesouvat, nesmí zůstat na stejném území.

Otočit žeton

Po přesunu na další území může hráč otočit kterýkoli žeton z tohoto území.

- Když žeton potřebuje, vezme si ho a položí na své herní desky.
- Když žeton nepotřebuje, obrátí jej zpět a nechá na původním místě.

Následuje další hráč.

Žetony:

Jsou různé druhy žetonů:

- Krabi: krabi zůstávají na ostrově a nemají na další postup žádný vliv.
- Části lodí: jsou pouze na pevnině. Hráč potřebuje 1 přední a 1 zadní část lodí, aby mohl vyplout na moře.
- Mapy a kompasy: jsou pouze na pevnině. Hráči mají zadané na herních deskách, zda potřebují mapu nebo kompas, aby mohli vyplout na moře.
- Klíče: 1 klíč je na pevnině a 1 na ostrově. Bez klíče nelze otevřít truhlici.
- Zlaté mince a drahokamy: většina z nich je na pevnině. Kdo získá 7 zlatých mincí a 5 drahokamů, je vítězem hry!
- Truhlice s pokladem: všechny jsou na ostrově. Kdo najde truhlu své barvy a klíč na otevření truhly, je vítězem hry!
- Krokodýl: toulá se po ostrově. Když ho hráč najde, krokodýl se vyplaší a uteče ze své části ostrova na vedlejší část ostrova. Hráč si zvolí, na kterou část ho přesune a zamíchá ho mezi ostatní žetony (všechny jsou otočeny pirátským hákem vzhůru).

Ukrást žeton

Když se hráč přesune, nemusí otočit žeton, ale může jej ukrást libovolnému protihráči nebo protihráčům, kteří se nacházejí na území, kam právě přišel.



Hodí kostkou:

> Když padne šavle - zásah! ! Z herní desky každého hráče na tomto území si hráč vezme žeton a položí jej na své herní desky.



Poznámka: Hráči mohou brát jen žetony se zeleným pozadím (drahokamy, zlaté mince a klíče).

> Když padne lebka a hnáty - smůla! Neděje se nic a následuje další hráč.

Konec hry: Hra skončila, když hráč získal: • truhlu své barvy a klíč nebo • 7 zlatých mincí nebo • 5

drahokamů.

Hráč je vítězem a nejlepším pirátem!

Herní varianta pro 2 hráče Pro hru 2 hráčů platí stejná pravidla s několika obměnami.

Příprava hry: •

Přidejte herní desku s papouškem (na rubové straně herní desky s červeným pirátem), která zastupuje třetího hráče. •

Na herní desku s papouškem položte následující žetony s pirátským kloboukem na rubové straně: 2 drahokamy a 3 zlaté mince.

Ostatních 25 žetonů rozdělte rovnoměrně na 5 pevninských území. •

Hráči si připraví figurky na pevninu a dohodnou se, na které pevninské území postaví červenou figurku. Figurka tam po celou hru zůstane.

Postup hry: Platí

stejná pravidla jako uvedená výše. Když hráč přijede na území s papouškem, může zkusit z jeho herní desky ukrást zlaté mince a drahokamy.

Autor hry: Antoine Rabreau

Pirate island

Pirátský ostrov

DJ08595

Pozor. Malé díly.



Djeco 3,
rue des Grands Augustins 75006 Paris -
France www.djeco.com Vyrobeno
v Číně - Navrženo ve

Francii