

HRA NÁMORNÁ BITKA: NÁVOD

Obsah

2 magnetické tabuľky, 2 súbory po 5 lodiek, 22 modrých pešiakov, 18 červených pešiakov, 16 vzorových kariet a 2 drevené stojany.

Pravidlá hry

- Hráči si položia magnetickú tabuľku a vzorovú kartu, ktorá znázorňuje rozmiestnenie protihráčov lodiek, pred seba.
- Červení a modrí pešiáci, tak isto ako lodky, zostávajú v krabici.
- Hráči si striedavo kladú otázky. Začína najmladší hráč.
Např.: hráč A sa pýta hráča B na pozíciu „modrá-veľryba“, hráč B sa pozrie na svoju vzorovú kartu a odpovedá (má jednu z nasledujúcich možností):
 - samá voda... hráč A položí modrého pešiaka na políčko zodpovedajúce modrej a veľrybe a na rade je hráč B, aby položil otázku
 - zásah... (ak zasiahne ba časť) hráč A umiestni červeného pešiaka na danú pozíciu a pýta sa ešte raz
 - zásah, loď sa potápa... hráč A umiestni loď z jedného alebo viac políčok ktorá bola práve potopená, na políčko modrá veľryba a pýta sa na ďalšiu kombináciu.

Cieľ hry

Ako prvý potopí protihráčovu loď. Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý potopí 5 protihráčov lodí.